

DAFTAR ISTILAH

<i>Webometrics</i>	<i>Sistem pemeringkatan universitas di seluruh dunia berdasarkan kualitas dan visibilitas web institusinya.</i>
<i>SEO</i>	<i>Teknik untuk mengoptimalkan website agar mudah ditemukan oleh mesin pencari seperti Google.</i>
<i>TUKJ</i>	<i>Singkatan dari Telkom University Kampus Jakarta.</i>
<i>Ranking</i>	<i>Urutan penilaian berdasarkan kriteria tertentu, misalnya peringkat kampus.</i>
<i>Website</i>	<i>Kumpulan halaman web yang saling terhubung dan dapat diakses melalui internet menggunakan browser.</i>
<i>Waterfall</i>	<i>Model pengembangan perangkat lunak berurutan dari tahap analisis hingga pemeliharaan.</i>
<i>Live Chat</i>	<i>Fitur komunikasi real-time dalam sistem berbasis web.</i>
<i>Upcoming Event</i>	<i>Acara atau kegiatan yang direncanakan akan berlangsung di masa depan.</i>
<i>Algoritma</i>	<i>Urutan langkah logis yang digunakan untuk menyelesaikan suatu masalah secara sistematis.</i>
<i>Black box Testing</i>	<i>Pengujian perangkat lunak berdasarkan input-output tanpa mengetahui isi kode program.</i>
<i>Debugging</i>	<i>Proses mendeteksi dan memperbaiki kesalahan (bug) dalam perangkat lunak.</i>
<i>Soft Skills</i>	<i>Keterampilan non-teknis seperti komunikasi, kerja tim, dan kepemimpinan.</i>
<i>UKM</i>	<i>Unit Kegiatan Mahasiswa; organisasi kampus untuk pengembangan minat dan bakat mahasiswa.</i>
<i>Database</i>	<i>Struktur data terorganisir untuk menyimpan dan mengelola informasi secara digital.</i>
<i>Balsamiq</i>	<i>Aplikasi desain antarmuka berbasis web yang digunakan untuk membuat prototipe sistem.</i>
<i>UAT (User Acceptance Testing)</i>	<i>Pengujian akhir oleh pengguna untuk memastikan sistem sesuai dengan kebutuhan dan siap digunakan.</i>
<i>CRUD</i>	<i>Singkatan dari Create, Read, Update, Delete; operasi dasar dalam pengelolaan data pada sistem informasi.</i>
<i>RBAC (Role-Based Access Control)</i>	<i>Sistem kontrol akses berdasarkan peran pengguna untuk mengatur hak akses di dalam aplikasi.</i>
<i>MVC (Model-View-Controller)</i>	<i>Arsitektur pengembangan perangkat lunak yang memisahkan logika data, tampilan, dan kontrol.</i>
<i>Laravel</i>	<i>Framework PHP yang digunakan untuk membangun aplikasi web dengan arsitektur MVC.</i>
<i>ORM (Object Relational Mapping)</i>	<i>Teknik pemetaan antara objek dalam kode program dan tabel dalam database.</i>

<i>UML (Unified Modeling Language)</i>	<i>Bahasa pemodelan visual standar untuk merancang dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak.</i>
<i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	<i>Diagram yang menggambarkan struktur basis data dan relasi antar entitas.</i>
<i>Use Case</i>	<i>Deskripsi interaksi antara pengguna (aktor) dengan sistem untuk mencapai tujuan tertentu.</i>
<i>Sequence Diagram</i>	<i>Diagram yang menunjukkan urutan interaksi antar objek dalam suatu skenario sistem.</i>
<i>Activity Diagram</i>	<i>Diagram yang menggambarkan alur aktivitas atau proses bisnis dalam sistem.</i>
<i>Mockup</i>	<i>Rancangan awal tampilan antarmuka pengguna sebelum sistem dikembangkan.</i>