

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan dan Manfaat	3
1.4. Batasan Masalah	4
1.5. Metode Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.2. Landasan Teori	15
2.2.1. <i>Website</i>	15
2.2.2. Sistem Informasi	15
2.2.3. Penyewaan	15
2.2.4. <i>Framework</i>	15
2.2.5. <i>Laravel</i>	16
2.2.6. <i>PHP</i>	16
2.2.7. <i>MySQL</i>	16

2.2.8. <i>Laragon</i>	16
2.2.9. <i>Visual Studio Code</i>	17
2.2.10. <i>Figma</i>	17
2.2.11. <i>Black Box Testing</i>	17
2.2.12. <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	18
2.2.13. <i>Midtrans</i>	18
2.2.14. <i>Extreme Programming (XP)</i>	18
2.2.15. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	20
BAB III PERANCANGAN SISTEM	25
3.1. Diagram Blok	25
3.2. Desain Perancangan Sistem	26
3.2.1. <i>Use Case Diagram</i>	26
3.2.2. <i>Class Diagram</i>	29
3.2.3. <i>Sequence Diagram</i>	30
3.2.4. <i>Activity Diagram</i>	33
3.3. <i>Wireframe</i>	41
3.4. Fungsi dan Fitur	45
3.4.1. Tahap Pendahuluan	45
3.4.2. Tahap Pengumpulan Data	45
3.4.3. Fungsi dan Fitur Sistem	46
3.5. Desain Perangkat Keras dan Lunak	48
BAB IV HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	49
4.1. Implementasi Sistem	49
4.1.1. <i>High Fidelity</i>	49
4.1.2. Tampilan Website	54
4.1.3. <i>Payment Gateway Midtrans</i>	62

4.2. Pengujian Sistem	64
4.2.1. Skenario Pengujian <i>Black Box</i>	64
4.2.2. Skenario Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	67
4.2.3. Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	69
4.2.4. Hasil Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	74
4.3. Analisis Hasil	79
4.3.1. Analisis Implementasi Sistem	79
4.3.2. Analisis Pengujian <i>Black Box</i>	80
4.3.3. Analisis Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	81
4.3.4. Analisis Hasil Wawancara	82
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	84
5.1. Kesimpulan.....	84
5.2. Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	86
LAMPIRAN.....	90