

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Batasan Masalah/ Ruang Lingkup.....	4
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 Website.....	10
2.2.2 Metode Agile.....	10
2.2.3 Tahapan Metode Agile.....	12
2.2.4 UML (Unified Modeling Language).....	14
BAB III.....	18
METODOLOGI PENELITIAN.....	18
3.1 Desain Perancangan Sistem.....	18
3.2 Diagram Alir Penelitian.....	18
3.2.1 Identifikasi Masalah dan Study Literatur.....	21
3.2.2 Menentukan Tujuan, Batasan, dan Metodologi Penelitian.....	21
3.2.3 Menentukan Studi Pustaka.....	22
3.2.4 Pengumpulan data.....	22
3.3 Alat Dan Bahan Penelitian.....	22
3.3.1 Alat.....	22
3.3.2 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	22

3.3.3	Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	23
3.3.4	Bahan.....	23
4.1	Hasil	24
4.2	Scenario percobaan.....	33
4.2.1	Skenario 1.....	33
4.2	Hasil Percobaan	36
4.3	Analisis Percobaan.....	38
BAB 5		39
KESIMPULAN DAN SARAN		39
5.1	Kesimpulan.....	39
5.2	Saran.....	39
DAFTAR PUSTAKA		40