

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR ORISINALITAS.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 Pendahuluan.....	15
1.1 Latar Belakang	15
1.2 Perumusan Masalah	18
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	18
1.4 Batas Tugas Akhir	18
1.5 Manfaat Tugas Akhir.....	19
1.6 Sistematika Penulisan	19
BAB 2 Landasan Teori.....	21
2.1 Literatur.....	21
2.2 Pemilihan Metode / Kerangka Kerja.....	27
2.2.1 Rancang Bangun	27
2.2.2 Website	27
2.2.3 Laporan Penjualan.....	27
2.2.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Metode Scrum).....	28
2.2.5 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	28
2.2.6 <i>Use Case Diagram</i>	29
2.2.7 <i>Activity Diagram</i>	30
2.2.8 Sequence Diagram	31
2.2.9 PHP	32

2.2.10 Laravel.....	32
2.2.11 MySQL.....	33
2.2.12 XAMPP.....	33
2.2.13 Pengujian Sistem <i>Black-box Testing</i>	33
2.2.14 User Acceptence Testing (UAT).....	34
BAB 3 Metode Penyelesaian Masalah.....	36
3.1 Sistematika Penyelesaian Masalah.....	36
3.1.1 Identifikasi Masalah	36
3.1.2 Studi Literatur	37
3.1.3 Pengumpulan Data	37
3.1.4 Perencanaan Kebutuhan	37
3.1.5 Pengembangan Aplikasi	37
3.1.6 Pengujian Aplikasi	38
BAB 4 Penyelesaian Masalah	40
4.1 Pengumpulan dan Analisis Data.....	40
4.1.1 Pengumpulan Data	40
4.1.2 Analisis Data	40
4.2 Perancangan Sistem	41
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i> Laporan Penjualan	41
4.2.2 <i>Activity Diagram Login</i>	42
4.2.3 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Penjualan	43
4.2.4 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Penjualan	44
4.2.5 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Penjualan.....	45
4.2.6 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Menu	46
4.2.7 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Menu	47
4.2.8 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Menu	48
4.2.9 <i>Activity Diagram</i> Tampil Grafik Penjualan.....	49
4.2.10 <i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan Penjualan.....	50
4.2.11 <i>Acivity Diagram</i> Filter Data Penjualan	51
4.2.12 <i>Activity Diagram</i> Tambah <i>Role</i>	52
4.2.13 <i>Activity Diagram</i> Tambah <i>User</i>	53

4.2.14 Activity Diagram Tambah <i>Permission</i>	54
4.2.15 <i>Sequence Diagram</i> Login	55
4.2.16 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Penjualan	56
4.2.17 <i>Sequence Diagram</i> Edit Data Penjualan	57
4.2.18 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Penjualan.....	58
4.2.19 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data Menu.....	58
4.2.20 <i>Sequence Diagram</i> Edit Data Menu.....	59
4.2.21 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Data Menu	59
4.2.22 <i>Sequence Diagram</i> Grafik Penjualan	60
4.2.23 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan	61
4.2.24 <i>Sequence Diagram</i> Filter Data	59
4.2.25 <i>Sequence Diagram</i> Tambah <i>Role</i>	62
4.2.26 <i>Sequence Diagram</i> Tambah <i>Permission</i>	63
4.2.27 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Data <i>User</i>	64
4.2.28 <i>Class Diagram</i> Aplikasi Laporan Penjualan	65
4.3 Pengembangan Sistem	66
4.3.1 Product Backlog	66
4.3.2 Sprint 1	68
4.3.3 Sprint 2	70
4.3.4 <i>Sprint</i> 3.....	72
4.3.5 Hasil Pengembangan Sistem	75
BAB 5 Validasi, Analisis Hasil, dan Implikasi	90
5.1 Validasi	90
5.2 Analisis Penyelesaian Masalah	103
5.3 Analisis Implementasi	103
5.4 Implikasi Tugas Akhir	104
BAB 6 Kesimpulan dan Saran	104
6.1 Kesimpulan	105
6.2 Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA	107
LAMPIRAN	110