

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Tujuan dan Manfaat	5
1.4. Batasan Masalah.....	6
1.5. Metode Penelitian	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. Kajian Pustaka	9
2.2. Landasan Teori.....	22
2.2.1. Website	22
2.2.2. Kasir	22
2.2.3. Inventori	22
2.2.4. <i>Hyper Text Markup Language</i> (HTML)	23
2.2.5. <i>Cascading Style Sheets</i> (CSS)	23
2.2.6. <i>Bootstrap</i>	23
2.2.7. PHP	24
2.2.8. <i>Laravel</i>	24
2.2.9. <i>JavaScript</i>	24
2.2.10. Laragon	25
2.2.11. <i>Blackbox Testing</i>	26
2.2.12. <i>System Usability Scale</i> (SUS)	26
2.2.13. <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	28
3.1. Diagram Alir Penelitian	34
3.2. Tahap Perencanaan Kebutuhan.....	34
3.2.1. Pengumpulan Data	35

3.2.2.	Studi Literatur	35
3.2.3.	Identifikasi dan Perumusan Masalah	35
3.3.	Tahap Perancangan Desain Sistem.....	37
3.3.1.	Pemodelan UML	37
3.3.2.	Desain Antar Muka (User Interface)	63
3.4.	Fungsi dan Fitur.....	90
3.5.	Desain Perangkat Keras dan Lunak	91
3.5.1.	Perangkat Keras (Hardware)	91
3.5.2.	Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	91
BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS		93
4.1.	Pembangunan Sistem.....	93
4.1.1.	Tampilan Akses Awal.....	93
4.1.2.	Tampilan Dashboard Role Owner	96
4.1.3.	Tampilan Dashboard Role Staff.....	111
4.2.	Pengujian Sistem.....	118
4.2.1.	Pengujian <i>Blackbox</i>	119
4.2.2.	Hasil pegujian <i>Blackbox</i>	127
4.2.3.	Pengujian <i>System Usability Scale</i>	129
4.3.	Analisis Hasil	130
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		132
5.1.	Kesimpulan.....	132
5.2.	Saran.....	132
DAFTAR PUSTAKA		134
LAMPIRAN		137
Lampiran 1 : Wawancara		137
Lampiran 2 : <i>System Usability Scale (SUS)</i>		138
Lampiran 3 : Dokumentasi Penelitian		141