

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	14
BAB I	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.3.1. Tujuan Penelitian	3
1.3.2. Manfaat Penelitian	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian	4
1.5.1. Subjek dan Objek Penelitian	4
1.5.1.1. Subjek Penelitian.....	4
1.5.1.2. Objek Penelitian	5
1.5.2. Alat dan Bahan Penelitian.....	5
1.5.2.1. Alat Penelitian	6
1.5.2.2. Bahan Penelitian	8
1.5.2. Alur Penelitian.....	9
1.5.2.1. <i>Emphatize</i>	9

1.5.2.2.	<i>Define</i>	9
1.5.2.3.	<i>Ideate</i>	10
1.5.2.4.	<i>Prototyping</i>	10
1.5.2.5.	<i>Testing</i>	10
1.6.	Jadwal Penelitian	10
BAB II		12
2.1.	Tinjauan Pustaka	12
2.2.	Landasan Teori	19
2.2.1.	Palang Merah Indonesia (PMI)	19
2.2.2.	Sistem Informasi	19
2.2.3.	Donor Darah	20
2.2.4.	Android	20
2.2.5.	Aplikasi	20
2.2.6.	<i>Firebase</i>	20
2.2.7.	<i>Dart</i>	21
2.2.8.	<i>Flutter</i>	21
2.2.9.	<i>Database</i>	22
2.2.10.	Metode <i>Design Thinking</i>	22
BAB III		23
3.1.	Perancangan Sistem	23
3.1.1.	Emphatize	23
3.1.2.	Define.....	28
3.1.3.	Ideate	30
3.1.4.	Prototype.....	31
3.1.5.	Testing.....	38

3.2.	<i>Design Sistem</i>	41
3.2.1.	<i>Use Case Diagram</i>	42
3.2.2.	Entity Relationship Diagram	43
3.2.3.	Activity Diagram	44
3.2.4.	Class Diagram	46
BAB IV		48
4.1.	Skenario Percobaan	48
4.1.1.	Skenario <i>Sign Up</i>	48
4.1.2.	Skenario <i>User Log In</i>	49
4.1.3.	Skenario <i>User Setelah Log In</i>	49
4.1.4.	Skenario Daftar Donor	49
4.1.5.	Skenario <i>User Check Riwayat Donor</i>	50
4.1.6.	Skenario Akses <i>Chatbot AI</i>	50
4.1.7.	Skenario Uji Coba <i>Blockbox Testing</i>	50
4.2.	Hasil Percobaan.....	51
4.2.1.	Hasil Skenario <i>Sign Up</i>	51
4.2.2.	Hasil Skenario <i>User Log In</i>	53
4.2.3.	Hasil Skenario <i>User Setelah Log In</i>	55
4.2.4.	Hasil Skenario Daftar Donor	57
4.2.5.	Hasil Skenario <i>User Check Riwayat Donor</i>	60
4.2.6.	Hasil Skenario Akses <i>Chatbot AI</i>	64
4.2.7.	Hasil Skenario Uji Coba <i>Blockbox Testing</i>	66
4.3.	Analisis Percobaan	67
4.3.1.	Analisis Skenario <i>Sign Up</i>	67

4.3.2.	Analisis Skenario <i>User Log In</i>	67
4.3.3.	Analisis Skenario <i>User Setelah Log In</i>	67
4.3.4.	Analisis Skenario <i>Daftar Donor</i>	68
4.3.5.	Analisis Skenario <i>User Check Riwayat Donor</i>	68
4.3.6.	Analisis Skenario <i>Akses Chatbot AI</i>	68
4.3.7.	Analisis Skenario <i>Uji Coba Blockbox Testing</i>	68
BAB V		70
5.1.	Kesimpulan	70
5.2.	Saran	70
DAFTAR PUSTAKA		72
LAMPIRAN		74