

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR	v
Daftar Isi.....	vi
Daftar Gambar.....	x
Daftar Tabel	xiii
Daftar Lampiran	xv
Daftar Istilah.....	xvi
Bab I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Perumusan Masalah	3
I.3 Tujuan Penelitian	3
I.4 Batasan Penelitian.....	4
I.5 Manfaat Penelitian	5
Bab II Tinjauan Pustaka	7
II.1 Desa	7
II.2 Sistem Informasi.....	8
II.3 Sistem Informasi Desa (SID).....	9
II.4 <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	10
II.4.1 <i>Waterfall</i>	11
II.4.2 <i>Spiral</i>	12
II.4.3 <i>Iterative</i>	12
II.4.4 <i>Incremental</i>	12

II.4.5	<i>Prototyping</i>	12
II.4.6	<i>V-Model</i>	13
II.4.7	<i>Rapid Application Development (RAD)</i>	13
II.4.8	<i>Agile</i>	13
II.5	Website	14
II.6	Laravel	15
II.7	REST API	16
II.8	React	17
II.8.1	Arsitektur	18
II.8.2	Virtual DOM (<i>Document Object Model</i>)	19
II.8.3	React Router	19
II.9	TypeScript.....	20
II.9.1	Static Type System.....	20
II.9.2	Keunggulan TypeScript	21
II.9.3	Penggunaan TypeScript dalam React (TSX)	21
II.10	Tailwind CSS.....	22
II.11	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	22
II.12	<i>Unit Testing (UT)</i>	28
II.13	<i>Feature Testing</i>	28
II.14	<i>Integration Testing</i>	29
II.15	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	29
II.16	Penelitian Terdahulu	30
II.16.1	Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja, atau Mekanisme	38
Bab III	Metodologi Penelitian.....	41
III.1	Kerangka Berpikir	41
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	42

III.3 Pengumpulan Data.....	45
III.4 Pengembangan Produk	46
III.5 Metode Evaluasi	47
III.6 Alasan Pemilihan Metode.....	48
Bab IV Analisis dan perancangan	49
IV.1 Perencanaan Sistem	49
IV.1.1 Hasil Wawancara	49
IV.1.2 Proses Bisnis <i>Existing</i>	50
IV.1.3 Proses Bisnis <i>Targetting</i>	54
IV.1.4 Analisis Kesenjangan Sistem	57
IV.1.5 Rancangan Solusi Sistem	58
IV.1.6 Analisa Kebutuhan Fungsional Sistem	58
IV.1.7 Kebutuhan Non Fungsional.....	59
IV.2 Desain Sistem	60
IV.2.2 Use Case Scenario.....	61
IV.2.3 <i>Activity Diagram</i>	75
IV.2.4 <i>Sequence Diagram</i>	87
IV.2.5 <i>Entity Relationship Diagram</i>	96
IV.2.6 <i>Class Diagram</i>	96
Bab V Implementasi dan Pengujian	98
V.1 Iterasi Tahap Pertama – Fitur Pendapatan	98
V.1.1 Implementasi API.....	98
V.1.2 Implementasi Tampilan Admin	100
V.1.3 Pengujian.....	103
V.1.4 Evaluasi	106

V.2 Iterasi Tahap Kedua – Fitur Belanja Dan Infografis APBDes Pada Warga	106
V.2.1 Implementasi API.....	106
V.2.2 Implementasi Tampilan Admin	108
V.2.3 Implementasi Tampilan Warga.....	112
V.2.4 Pengujian.....	113
V.2.5 Evaluasi.....	115
V.3 Iterasi Tahap Ketiga – Fitur IDM	116
V.3.1 Implementasi API.....	116
V.3.2 Implementasi Tampilan Admin	118
V.3.3 Implementasi Tampilan Warga	122
V.3.4 Pengujian.....	123
V.3.5 Evaluasi	126
V.4 Proses dan Hasil Pengujian <i>End-User</i>	126
V.4.1 <i>User Acceptance Testing</i>	126
V.5 Evaluasi Akhir	127
Bab VI Kesimpulan dan Saran	129
VI.1 Kesimpulan.....	129
VI.2 Saran	130
Daftar Pustaka	131
LAMPIRAN A – BUKTI PERIZINAN.....	136
LAMPIRAN B – BUKTI WAWANCARA DAN OBSERVASI.....	140
LAMPIRAN C- HASIL DAN BUKTI PENGUJIAN	143