

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Tujuan Tugas Akhir	4
1.4. Manfaat Tugas Akhir	5
1.5. Batasan dan Asumsi Tugas Akhir	5
1.6. Sistematika Laporan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Literatur.....	7
2.2. Pemilihan Metode / Kerangka Kerja	28
2.2.1. Usaha mikro, kecil, dan menengah (UMKM)	28
2.2.2. <i>Aquascape</i>	28
2.2.3. Sistem Pendukung Keputusan	28
2.2.4. <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW)	29
2.2.5. <i>Rules Based</i>	29
2.2.6. <i>Modelling Language</i> (UML).....	29
2.2.7. <i>Flowcart</i>	30
2.2.8. <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP).....	30
2.2.9. <i>HyperText Markup Language</i> (HTML).....	30
2.2.10. <i>Cascading Style Sheet</i> (CSS).....	31
2.2.11. Laravel.....	31
2.2.12. MySQL.....	32

2.2.13. <i>User Interface and Experience (UI/UX)</i>	32
BAB III METODE PENYELESAIAN MASALAH	34
3.1. Sistematika Penyelesaian Masalah.....	34
3.1.1. Studi Literatur	35
3.1.2. Identifikasi Masalah.....	35
3.1.3. Pengumpulan Data	35
3.1.4. Perancangan Sistem	35
3.1.5. Implementasi Aplikasi	38
3.1.6. Evaluasi Aplikasi Sistem Rekomendasi	38
3.2. Gambaran Aplikasi yang Dirancang	38
BAB IV PENGOLAHAN DATA DAN ANALISIS HASIL	40
4.1. Pengumpulan Data dan Analisis Data	40
4.1.1. Pengumpulan Data	40
4.1.2. Analisis Data	45
4.2. Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Aksesoris <i>Aquascape</i>	48
4.2.1. Sistem Generate Menggunakan <i>Rule Based</i>	48
4.2.2. Contoh Perhitungan <i>Rule Based</i>	49
4.2.3. Perhitungan SAW	52
4.2.4. Perancangan Aplikasi.....	58
4.3. Pengembangan Sistem	61
4.3.1. Desain Awal	61
4.3.2. Persiapan <i>Environment</i> dan <i>Database</i>	62
4.3.3. Pengembangan Antarmuka dan Validasi Input	63
4.3.4. Pengembangan Logika Alternatif.....	64
4.3.5. Pengembangan Perhitungan Skor.....	65
4.3.6. Integrasi Tampilan dan <i>Database</i>	66
4.3.7. Jadwal Pengembangan Sistem	68
4.4. Pengujian Sistem.....	68
4.4.1. Pengujian Input Preferensi	69
4.4.2. Pengujian Pengolahan SAW dan <i>Rule Based</i>	70
4.4.3. Pengujian Feedback	73
4.5. Evaluasi Hasil Pengujian.....	75
4.6. Implikasi Tugas Akhir.....	77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	78
5.1. Kesimpulan	78
5.2. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	80
LAMPIRAN	87