DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
Database	: Kumpulan data yang terorganisir dan disimpan secara sistematis, biasanya diakses menggunakan sistem manajemen basis data.	14
Eksisting	: Kondisi sistem atau proses saat ini sebelum dilakukan perbaikan atau pengembangan.	5
Framework	: Kerangka kerja atau struktur dasar dalam pemrograman yang menyediakan fondasi untuk membangun aplikasi.	13
Fulfillment	: Pemenuhan terhadap pesanan atau kebutuhan pengguna, termasuk proses pengiriman dan konfirmasi layanan.	35
Gharar	: Ketidakjelasan atau ketidakpastian dalam transaksi, yang dilarang dalam prinsip ekonomi Islam.	7
Incremental	: Metode pengembangan sistem yang dilakukan secara bertahap, di mana setiap bagian ditambahkan seiring waktu.	5
Infak	: Pengeluaran harta secara sukarela, tidak terbatas waktunya seperti zakat.	1
Invoice	: Dokumen yang berisi rincian tagihan atau pembayaran atas barang atau jasa yang diberikan.	36
Iterasi	: Pengulangan proses dalam siklus pengembangan sistem untuk penyempurnaan lebih lanjut.	25
Iterative	: Model pengembangan perangkat lunak yang dilakukan secara berulang hingga mencapai hasil yang optimal.	5
Laravel	: Framework PHP open-source yang menerapkan pola MVC untuk membangun aplikasi web secara efisien.	13
MVC (Model- View- Controller)	: Arsitektur perangkat lunak yang memisahkan data (Model), tampilan (View), dan logika kontrol (Controller) dalam pengembangan aplikasi.	13
Mudharabah	: Jenis kerja sama usaha antara pemilik modal dan pengelola, di mana keuntungan dibagi sesuai kesepakatan.	4
Murabahah	: Skema jual beli dalam ekonomi syariah, di mana penjual menyebutkan harga pokok dan margin keuntungan.	4

Musyarakah	:	Kerja sama antara dua pihak atau lebih dalam usaha dengan pembagian	4
Open-source	:	terbuka dan dapat digunakan atau	13
PHP	:	dimodifikasi oleh siapa saja. Bahasa pemrograman sisi <i>server</i> yang digunakan untuk membangun aplikasi <i>web</i> dinamis.	13
Primer	:	Data atau informasi yang diperoleh langsung dari sumber pertama melalui observasi, wawancara, atau survei.	28
Publish or Perish	:		22
RAD (Rapid Application Development)	:		11
Riba	:	Tambahan nilai dalam transaksi pinjam- meminjam yang dilarang dalam syariat Islam karena dianggap zalim.	7
SDLC (Software Development	:	Siklus hidup pengembangan perangkat lunak, dari perencanaan hingga pemeliharaan sistem.	9
<i>Life Cycle)</i> Sekunder	:	Data yang diperoleh dari sumber tidak langsung, seperti buku, artikel, jurnal, atau laporan terdahulu.	28
SLR (Systematic Literature Review)	:	Metode kajian pustaka secara sistematis untuk mengidentifikasi, menilai, dan menginterpretasi seluruh penelitian yang relevan dengan topik tertentu.	22
Stakeholder	:		1
State of Art	:	Kajian tentang kondisi atau teknologi terkini dalam suatu bidang yang menjadi dasar atau pembanding untuk penelitian baru.	23
Targeting	:	TT 11 1 1 1 1 1 1 1 1	5
UAT (User Acceptance Test)	:	Tahap pengujian akhir oleh pengguna untuk memastikan sistem sesuai dengan kebutuhan dan siap digunakan.	20

UML (Unified Modeling Language)	:	Bahasa pemodelan standar yang digunakan dalam rekayasa perangkat lunak untuk menggambarkan struktur dan desain sistem.	5
Wakaf	:	Penyerahan harta secara permanen untuk kepentingan umum atau amal, dengan nilai pokok yang tidak boleh dikurangi.	1
Waterfall	:	Model pengembangan perangkat lunak yang bersifat linear dan berurutan, dimulai dari analisis hingga implementasi tanpa kembali ke tahap sebelumnya.	9
Web/website	:	Kumpulan halaman digital yang dapat diakses melalui internet dan berisi informasi atau layanan tertentu.	2
Zakat	:	Kewajiban umat Islam untuk mengeluarkan sebagian harta dalam jumlah tertentu kepada yang berhak, sesuai ketentuan syariat.	1