

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
Bab I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	3
I.3 Tujuan Penelitian.....	3
I.4 Manfaat Penelitian.....	4
I.5 Batasan Penelitian	4
I.6 Sistematika penulisan.....	5
Bab II Tinjauan Pustaka	6
II.1 Konsep Prinsip Dasar <i>Smart building</i>	6
II.1.1 Regulasi Smart Building di Indonesia	7
II.2 Dashboard Monitoring.....	7
II.2.1 Konsep <i>Dashboard Monitoring</i> dalam visualisasi data	7
II.2.2 Elemen Usability dalam Dashboard Monitoring.....	8
II.2.3 Fitur Utama Dalam <i>Dashboard Monitoring</i> Untuk Memenuhi Kebutuhan Pemantauan Dan Pengendalian Secara Menyeluruh	8
II.3 Metode Pengembangan Perangkat Lunak (SDLC)	9
II.3.1 Metode <i>Waterfall</i>	10
II.4 Metode Pengembangan UI UX <i>Dashboard Monitoring</i>	10

II.4.1 <i>User-Centered Design (UCD)</i>	11
II.4.2 <i>Evaluasi Usability</i>	11
II.5 <i>Tools untuk Pengembangan Dashboard Monitoring</i>	11
II.5.1 <i>Figma</i>	11
II.5.2 <i>ReactJs</i>	12
II.5.3 <i>Tailwindcss</i>	12
II.6 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	12
II.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	13
II.6.2 <i>Use Case Scenario</i>	13
II.6.3 <i>Activity Diagram</i>	13
II.6.4 <i>Sequence Diagram</i>	13
II.6.5 <i>Class Diagram</i>	13
II.7 <i>Pengujian</i>	14
II.7.1 <i>Usability Testing</i>	14
II.7.2 <i>System Usability Scale (SUS)</i>	14
II.8 <i>State Of The Art</i>	17
II.8.1 <i>Penelitian Terdahulu</i>	17
II.8.2 <i>Alasan Pemilihan Metode</i>	21
Bab III <i>Metodologi Penelitian</i>	23
III.1 <i>Kerangka Pemecahan Masalah</i>	23
III.2 <i>Sistematika Penyelesaian Masalah</i>	25
III.2.1 <i>Communication</i>	26
III.2.2 <i>Planning</i>	26
III.2.3 <i>Modeling</i>	27
III.2.4 <i>Constraction</i>	27
III.2.4 <i>Deployment</i>	28
Bab IV <i>PENYELESAIAN PERMASALAHAN</i>	29

IV.1 <i>Communication</i>	29
IV.1.1 Profil Narasumber	29
IV.1.2 Wawancara	30
IV.2 <i>Planning</i>	31
IV.2.1 Kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional	32
IV.3 <i>Design</i>	35
IV.3.1 Identifikasi Aktor.....	35
IV.3.2 <i>Use Case Diagram</i>	36
IV.3.3 <i>Use Case Scenario</i>	38
IV.3.4 <i>Activity Diagram</i>	43
IV.3.5 <i>Class Diagram</i>	51
IV.3.6 <i>Sequence Diagram</i>	52
IV.4 <i>Implementation</i>	60
IV.4.1 Desain Antarmuka (UI) dan Pengalaman Pengguna (UX)	60
IV.4.2 Prototipe Fungsional Monitoring Dashboard	65
BAB V VALIDASI, ANALISIS HASIL, DAN IMPLIKASI	71
V.1 Pengujian Sistem	71
V.1.1 <i>System Usability Scale</i>	71
V.1.2 <i>Usability Testing</i>	72
V.2 Evaluasi Hasil Pengujian.....	74
V.3 Dampak Hasil Tugas Akhir.....	75
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	77
VI.1 Kesimpulan.....	77
VI.2 Saran.....	77
VI.2.1 Saran Manajerial dan Organisional.....	78
VI.2.2 Saran untuk Komunitas Akademik.....	78
Daftar Pustaka	79

LAMPIRAN.....	82
---------------	----