

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman Pertama Muncul
<i>Button</i>	Komponen interaktif pada antarmuka untuk melakukan perintah tertentu, seperti <i>submit</i> .	86
<i>E-Learning</i>	Sistem pembelajaran berbasis elektronik, seperti <i>website</i> atau aplikasi.	5
<i>Explicit Knowledge</i>	Pengetahuan yang dapat dengan mudah didokumentasikan atau dibagikan, dapat berbentuk buku, modul, atau dokumen.	5
<i>Feedback</i>	Tanggapan atau umpan balik yang diberikan pengguna setelah menyelesaikan tugas.	93
<i>Knowledge Management</i>	Proses mengidentifikasi, menciptakan, menyimpan, dan membagikan pengetahuan secara sistematis.	5
<i>Link</i>	Pranala yang dapat diklik untuk berpindah ke halaman yang sudah diatur dalam sistem.	86
<i>Login</i>	Proses masuknya entitas ke dalam sistem dengan menggunakan akun pengguna yang telah terdaftar.	85
<i>Main Page</i>	Halaman utama pada platform <i>e-Learning</i> .	85
<i>Password</i>	Kata sandi yang bersifat rahasia yang dapat digunakan untuk melindungi akun pengguna.	97
Platform	Sistem yang berbasis digital sebagai tempat berlangsungnya aktivitas pembelajaran.	5
<i>Posttest</i>	Tes awal yang digunakan untuk mengukur pemahaman pengguna setelah mempelajari materi.	92
<i>Pretest</i>	Tes awal yang digunakan untuk mengukur pemahaman pengguna sebelum mempelajari materi.	92

Istilah	Deskripsi	Halaman Pertama Muncul
<i>Stakeholder</i>	Pihak-pihak yang memiliki kepentingan atau pengaruh dalam suatu proyek.	23
<i>Storyboard</i>	Rangkaian rancangan alur interaksi dan konten.	85
<i>Tacit knowledge</i>	Pengetahuan yang bersifat pribadi, dapat berasal dari pengalaman.	2
<i>User</i>	Entitas atau orang yang menggunakan sistem untuk melakukan tugas atau mendapatkan informasi.	27