

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Alur Perancangan Aplikasi.....	19
Gambar 3. 2 <i>Use case Diagram</i> Pengembangan Sistem	22
Gambar 3. 3 <i>Gantt Chart</i> Implementasi Perancangan Aplikasi	24
Gambar 3. 4 <i>Class Diagram</i> Perancangan Aplikasi	24
Gambar 3. 5 Pelaksanaan <i>Pretest</i> di TK Tunas Harapan	26
Gambar 3. 6 Sosialisasi Penggunaan Aplikasi kepada Guru dan Orangtua ..	27
Gambar 3. 7 Penggunaan Aplikasi di Sekolah	28
Gambar 4. 1 Halaman <i>Login</i>	32
Gambar 4. 2 Halaman <i>Dashboard</i> Guru	33
Gambar 4. 3 Halaman Pengelolaan Akun oleh Guru	34
Gambar 4. 4 Halaman <i>Feedback</i> Guru	35
Gambar 4. 5 Halaman <i>Dashboard</i> dan <i>Feedback</i> Orangtua	36
Gambar 4. 6 Halaman <i>Dashboard</i> Siswa	37
Gambar 4. 7 Halaman Permainan Edukatif	38
Gambar 4. 8 Halaman <i>Badge</i> Siswa	39