

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Linimasa Pengerjaan Tugas Akhir.....	8
Tabel 2.1. Mekanisme One Group Pretest-Posttest Design	13
Tabel 3.1. Hasil Affinity Diagram dari Wawancara Guru	20
Tabel 3.2. Hasil Affinity Diagram dari Wawancara Orangtua	21
Tabel 3.3. Functional Requirement Sesuai Kebutuhan Pengguna	22
Tabel 3.4. Daftar fitur yang akan direalisasikan	23
Tabel 4.1. Pembagian Modul tiap Permainan	31
Tabel 4.2. Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	40
Tabel 4.3. Tabel keterkaitan antara tujuan, pengujian dan kesimpulan.....	43