

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, karunia, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul “Perancangan Aplikasi Game Edukatif Membaca untuk Anak Usia Dini dengan Metode Feature Driven Development di TK Tunas Harapan” sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana di Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Informatika, Universitas Telkom.

Tugas Akhir ini bertujuan untuk merancang aplikasi pembelajaran interaktif berbasis permainan digital guna meningkatkan kemampuan membaca permulaan pada anak usia dini. Aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kontribusi positif dalam mendukung proses belajar mengajar di lingkungan PAUD, khususnya di TK Tunas Harapan.

Dalam proses penyusunan Tugas Akhir ini, penulis menyadari bahwa tidak akan dapat terselesaikan tanpa bantuan, dukungan, dan doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT atas segala karunia dan kemudahan yang telah diberikan;
2. Kedua orang tua tercinta atas doa, motivasi, dan dukungan moral maupun material
3. Ibu Dr. Ati Suci Dian Martha, S.Kom., M.T. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan masukan yang sangat berarti selama proses penyusunan
4. Kepala sekolah, guru, serta peserta didik di TK Tunas Harapan yang telah bersedia menjadi mitra uji coba dan memberikan data yang dibutuhkan
5. Teman-teman seperjuangan dan seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah memberikan bantuan secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan di masa yang akan datang. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang berkepentingan.