

DAFTAR PUSTAKA

- (A.Hasanah, E. I. K. Putri, M. Ekayan - JPLB 2022,).
- Analisis Faktor Yang Mempengaruhi Foodwaste Behavior Pada Mahasiswa Universitas Andalas (2024).
- Analisis Faktor – Faktor Pengaruh Perilaku Mahasiswa Terhadap Fenomena Food waste di Surabaya. (2024)
- Analisis visual menurut Edmund Feldman (Feldman dalam Aland & Darby, 1992)
- Abdelradi, F. (2018). Food waste behaviour at the household level: A conceptual framework. *Waste Management*
- Ed Hooks – Acting for Animators
- FAO (Food and Agriculture Organization of the United Nations) Apa itu food loss dan waste - Solum.id
- Glosarium
- Faktor – Faktor yang Mempengaruhi Perilaku Konsumsi Mahasiswa dan Estimasi Nilai Ekonomi Food Waste di Kantin Faperta (Unigal 2024).
- Food Waste Index Report 2024* – UNEP
- John W.Creswell - Reseach Design Edisi 4 (2016)
- John W.Creswell - Research Design 1994
- Jurnal STIALAN - (Kebijakan Pengelolaan Sampah Nasional: Analisis Pendorong Food Waste di Tingkat Rumah Tangga).
- Multimedia Learning (Richard E Mayer 2002)
- Pengelolaan *Food Waste* Rumah Tangga Berbasis Komunitas : Sebuah Kajian Literatur (Dodik Prakoso Eko Hery Suwandojo 2025)
- PERANCANGAN DESAIN KARAKTER MAKHLUK LEGENDA URBAN INDONESIA DALAM ANIMASI 2D BERSERI PAMALI (2023-12-29)
- PERANCANGAN DESAIN KARAKTER FILM ANIMASI PENDEK 2D ESCAPE (2020-08-01)
- PERANCANGAN ANIMATE KARAKTER PADA DAMPAK PACEKLIK IKAN BAGI NELAYAN DI PANTAI PANDEGLANG BANTEN MENGGUNAKAN MEDIA INFORMASI FILM ANIMASI 2D (2021-12-01)
- Ramdhan, Z., & Budiman, A. (2016). REPRESENTASI BUDAYA LOKAL (Sub Culture) DAN ESKSISTENSI JATI DIRI DALAM ANIMASI" PADA SUATU KETIKA". *Kalatanda: Jurnal Desain Grafis dan Media Kreatif*, 1(1), 31-42.
- Ramdhan, Z., & Sudaryat, Y. (2015). Character Transformation Of Cepot. *Bandung Creative Movement (BCM)*, 2(1).
- Sadamoto Y. Dalam buku *The Essential Evangelion Chronicle* (2010).
- Scott McCloud – Understanding Comics : The Invisible Art
- Soewardikoen (Soewardikoen, 2019:104)
- (Stephen Silver - *The Silver Way_ Techniques, Tips, and Tutorials for Effective Character Design* (2017,

Design Studio Press) - *Libgen.Li*, n.d.)

Sudaryat, Y. (2012). Tinjauan Karakter Bentuk Mata pada Animasi Jepang Modern. *JURNAL SENI RUPA & DESAIN*, 3(1).

Tom Bancroft - *Creating Characters with Personality* 2006

Tony White – *Animation from Pencils to Pixels*

(*You Kusano - Super Character Design & Poses* - *Libgen.Li*, n.d.)

You Kusano – Kusano, Y. (2021)

(Wikipedia), Food Loss and Waste