

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
IDENTITAS BUKU	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	1
DAFTAR TABEL	2
DAFTAR ISTILAH	3
DAFTAR SINGKATAN	4
BAB I PENDAHULUAN	5
1.1 Latar Belakang	5
1.2 Tujuan dan Manfaat	6
1.3 Rumusan Masalah	6
1.4 Batasan Masalah	6
1.5 Metodologi	7
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB II DASAR TEORI	9
2.1 Laundry	9
2.2 Android	10
2.3 Android Studio	10
2.4 Flutter	11
2.5 Firebase	11
2.6 Dart	12
2.7 Visual Studio Code	14
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	15
3.1 Deskripsi Proyek Akhir	15
3.2 Analisis Kebutuhan	16
3.3 Blok Diagram Aplikasi	17

3.4	Diagram Alir Perancangan Aplikasi	17
3.5	Diagram Alir Cara Kerja Aplikasi	19
3.6	Diagram Use Case	19
3.6.1	Diagram Use Case untuk User	19
3.6.2	Diagram Use Case untuk Administrator.....	21
3.7	Software dan Hardware yang digunakan	21
3.8	Perancangan Mockup.....	23
3.8.1	Perancangan Mockup untuk User.....	23
3.8.2	Perancangan Mockup untuk Administrator.....	24
3.9	Skenario Pengujian	25
3.10	Proses Bisnis Aplikasi Our Launderland	27
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	29
4.1	Pengujian Blackbox User Interface	29
4.2	Pengujian Compability	40
4.3	Tampilan Hasil Antarmuka untuk User	41
4.3.1	Tampilan Halaman Login.....	41
4.3.2	Tampilan Halaman Register	42
4.3.3	Tampilan Halaman Utama.....	42
4.3.4	Tampilan Halaman Riwayat Pesanan	43
4.3.5	Tampilan Halaman Profile.....	44
4.3.6	Tampilan Halaman Keranjang.....	44
4.4	Tampilan Hasil Antarmuka untuk Administrator	45
4.4.1	Tampilan Halaman Utama.....	45
4.4.2	Tampilan Halaman Data Transaksi	46
4.4.3	Tampilan Halaman Data Pengguna	47
4.4.4	Tampilan Halaman Data Pesanan.....	48
4.5	Kuesioner Pengujian Beta.....	48
4.5.1	Usability Testing	50
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	54
5.1	Kesimpulan	54
5.2	Saran	54
DAFTAR PUSTAKA		55
LAMPIRAN A	PENGUJIAN USER INTERFACE.....	A-1

LAMPIRAN B HASIL KUESIONER.....	B-1
--	------------