

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	1
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING LAPANGAN MAGANG	2
KATA PENGANTAR	3
PERNYATAAN	4
DAFTAR ISI	5
DAFTAR GAMBAR	7
DAFTAR TABEL	8
ABSTRAK	9
1. BAB I PENDAHULUAN	10
Latar Belakang	10
Rumusan Masalah dan Solusi	10
Tujuan	11
Batasan Masalah	11
Penjadwalan Kerja	11
2. BAB II STUDI PUSTAKA	12
2.1 Studi Pustaka/Referensi	12
2.1.1 Penjelasan 3D Modelling	12
2.1.2 Konsep Dasar 3D	12
2.1.3 Perbedaan High Poly dan Low Poly	12
2.1.4 Penjelasan AR secara umum	13
2.1.5 Penjelasan VR secara umum	14
2.1.6 Penjelasan MR secara umum	14
2.1.7 Pentingnya optimasi aset 3D untuk keperluan AR/MR	15
2.1.8 Memprogram Program di Blender dengan Python.....	16
2.2 Gambaran Umum Institusi	17
2.2.1 Nama Perusahaan	17
2.2.2 Alamat Perusahaan	17
2.2.3 Sejarah Singkat Perusahaan	17
2.2.4 Visi dan Misi	17
2.2.5 Struktur Organisasi Singkat	17
2.2.6 Divisi Kerja	18
3. BAB III ANALISIS PEKERJAAN	19
3.1 Deskripsi dan Alur Pekerjaan	19
3.2 Analisis Sistem	20

3.2.1	Sistem Sebelum Optimasi	20
3.2.2	Tahap Optimasi Aset	20
3.2.3	Tahap Implementasi ke Unity	21
3.3	Kebutuhan Perangkat Kerja	22
4.	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	24
4.1	Hasil Akhir (Luaran)	24
5.	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	27
5.1	Kesimpulan	27
5.2	Saran	27
6.	DAFTAR PUSTAKA	28
7.	LAMPIRAN.....	30