

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan dan Manfaat	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian	4
1.6. Jadwal Pelaksanaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Landasan Teori	6
2.2. Studi Terkait	7
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM	15
3.1. Alat Penelitian	15
3.2. Tahapan Penelitian	15
3.3. Perancangan Sistem	25
BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	31
4.1. Game Design (Web-Based)	31
4.2. Implementasi <i>Database</i>	34
4.3. HTML dan Javascript	35
4.4. Kendala yang Dialami Ketika Implementasi	35
4.5. Deployment	37
4.6. Evaluasi Sistem Menggunakan SUS <i>Questionnaire</i>	40
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	47
5.1. Kesimpulan	47
5.2. Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	48
LAMPIRAN	51