

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perusahaan PT. POLYPET KARYAPERSADA merupakan perusahaan yang bergerak di bidang produksi bahan-bahan kimia. Perusahaan ini mempunyai banyak departemen yang bekerja di bidangnya masing-masing. Setiap orang dalam satu divisi diwajibkan untuk membuat minimal satu laporan setiap bulan tentang keadaan di perusahaan, seperti potensi kecelakaan dan insiden-insiden yang terjadi di perusahaan yang disebut dengan *nearmiss record*. Semua laporan dari karyawan tersebut akan disimpan dan akan dibuat laporan berbentuk grafik setiap bulan.

Untuk membuat laporan *nearmiss*, saat ini karyawan masih melakukannya secara manual dengan menuliskan laporan di *Microsoft Office Excel* kemudian menyerahkan file laporan ke departemen HSE. Penggunaan *Microsoft office excel* dalam membuat laporan ini menimbulkan berbagai kendala bagi karyawan maupun bagi yang menangani *nearmiss record* yaitu Departemen HSE. Sistem penyimpanan file *nearmiss record* saat ini tidak terorganisir dengan baik sehingga pembuatan grafik laporan dan pencarian terhadap suatu file tertentu tidak efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut di atas, terdapat beberapa rumusan masalah yang akan dibahas dalam proyek akhir ini, antara lain:

1. Bagaimana membangun sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk mengelola data *nearmiss record*?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menangani penerimaan dan penyimpanan laporan *nearmiss record*?

1.3 Tujuan

Tujuan dari proyek akhir ini adalah membuat aplikasi berbasis web untuk manajemen *Nearmiss Record* di PT. POLYPET KARYAPERSADA dengan fitur sebagai berikut:

1. Mengelola data *nearmiss record*.
2. Menampilkan rekapitulasi laporan *nearmiss* dalam bentuk grafik.

1.4 Batasan Masalah

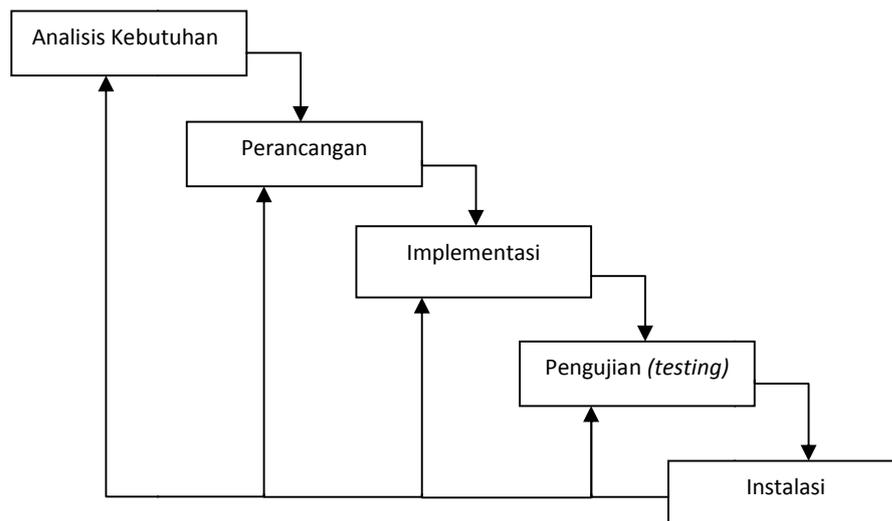
Batasan-batasan masalah dalam pelaksanaan proyek akhir ini adalah:

1. Aplikasi hanya untuk mengelola data *nearmiss record*.
2. Sistem tidak membahas dan menangani mengenai proses penyelesaian laporan *nearmiss record*.

1.5 Metodologi Penelitian

Dalam pengerjaan proyek ini, metode yang digunakan adalah metode SDLC (*Software Development Life Cycle*). Metode yang digunakan dalam SDLC itu sendiri adalah metode *waterfall*. Metode ini merupakan cara pengembangan *software* yang fase-fasenya berurutan. Sebuah fase tidak bisa dikerjakan sebelum fase sebelumnya telah selesai dikerjakan.

Tahapan-tahapan dalam metode *waterfall* adalah sebagai berikut:



Gambar 1. 1 *System Development Life Cycle*

1. Analisis kebutuhan

Merupakan tahapan untuk menganalisis kebutuhan dalam pembangunan software, seperti pengumpulan data yang diperlukan.

2. Perancangan

Tahap ini merupakan proses yang berfokus pada perancangan sistem yang akan dibangun, seperti struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail (algoritma) objek.

3. Implementasi

Merupakan tahap penulisan program.

4. Pengujian

Tahap ini untuk melakukan pengujian terhadap aplikasi yang telah dibuat, serta memastikan bahwa fungsionalitas aplikasi sesuai dengan kebutuhan.

5. Instalasi

Merupakan tahap untuk instalasi program di komputer perusahaan.



giving and caring the world

1.6 Jadwal Pengerjaan

Tabel 1. 1 Jadwal Pengerjaan Proyek Akhir

Kegiatan	Mei 2011	Juni 2011	Juli 2011	Agustus 2011	September 2011
Pencarian data dan Pengumpulan data					
Analisis Kebutuhan					
Perancangan					
Implementasi					
Pengujian					
Instalasi					
Dokumentasi					