



BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Buku resep masakan dan minuman secara umum dimanfaatkan oleh ibu rumah tangga maupun juga koki masakan untuk mencatat berbagai resep makanan maupun minuman favorit. Resep masakan biasanya dicatat secara manual oleh pengguna dan juga tersebar di berbagai buku resep masakan sehingga sulit untuk dilakukan pencarian kembali resep masakan tersebut. Dan juga belum ada nya aplikasi yang dapat membuat dan juga menampilkan jadwal masakan. Oleh karena itu, dibutuhkannya aplikasi yang bisa membuat dan menampilkan resep-resep masakan yang telah dibuat oleh ibu rumah tangga maupun koki masakan sebelumnya dan juga dapat membantu mereka untuk membuat jadwal masakan dari resep masakan yang ada.

Pada Proyek akhir ini akan merancang dan mengimplementasikan sebuah aplikasi pencatatan dan menampilkan resep–resep tersebut yang bernama “*Personal Digital Recipe Book*”, yang dapat membantu ibu rumah tangga maupun koki masakan dalam melakukan penyusunan resep–resep masakan maupun minuman sesuai kebutuhan pengguna dan juga yang dapat membuat suatu jadwal masakan pengguna.



1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalah pada Proyek Akhir ini dapat dirumuskan menjadi:

1. Belum adanya aplikasi yang dapat membantu pengguna membuat, mencari dan menampilkan resep-resep masakan ?
2. Belum adanya aplikasi yang dapat membantu pengguna melakukan penjadwalan dari resep masakan yang telah dibuat sebelumnya oleh pengguna ?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari Proyek Akhir ini adalah :

1. Untuk membangun sebuah aplikasi resep masakan yang dapat membantu pengguna membuat, mencari dan menampilkan resep-resep masakan .
2. Untuk membangun sebuah aplikasi yang dapat yang dapat membantu pengguna melakukan penjadwalan dari resep masakan yang telah dibuat sebelumnya oleh pengguna.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam Proyek Akhir ini adalah :

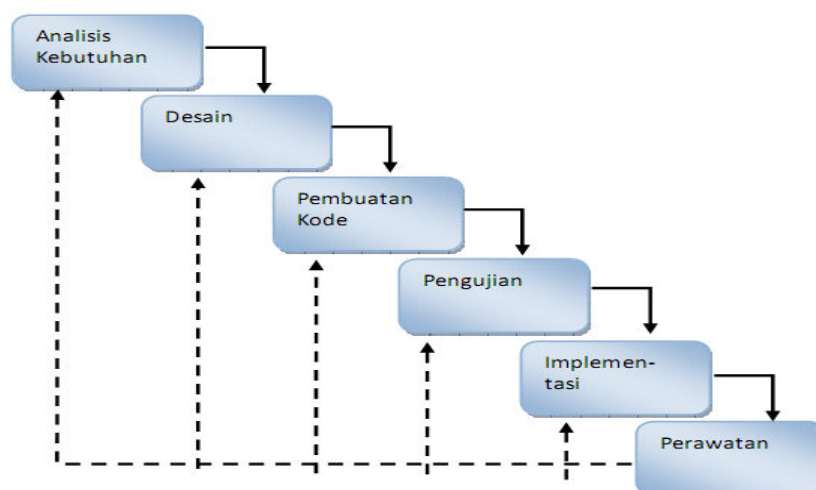
1. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemograman "*Microsoft Visual Basic*" dan berjalan pada platform desktop yang mendukung pemograman "*Visual Basic 6*".
2. Pembuatan suatu resep menu makanan dilakukan secara manual oleh pengguna, dimana pengguna harus membuat terlebih dahulu informasi dari resep menu makanan tersebut.
3. Pada proyek akhir ini tidak meliputi perawatan aplikasi yang digunakan oleh pengguna.

1.5 Definisi Operasional

Personal Digital Recipe Book adalah aplikasi pengelolaan resep masakan dan jadwal dari resep masakan itu. Fungsi utama dari aplikasi ini adalah mengelola resep masakan dan juga jadwal resep masakan itu. Resep masakan adalah suatu susunan instruksi atau cara membuat suatu masakan. Pada umumnya dalam pencatatan suatu resep terdapat data definisi masakan itu, bahan masakan yang digunakan, cara membuat masakan itu, dan asal masakan itu. Jadwal masakan adalah jadwal yang digunakan untuk mencatat kapan masakan itu akan disajikan. Di dalam aplikasi ini jadwal masakan terdiri dari nama jadwal, tanggal jadwal, dan nama masakan yang akan disajikan pada tanggal itu. Platform desktop adalah platform yang digunakan untuk menjalankan suatu aplikasi, platform yang digunakan disini adalah desktop komputer. Sehingga aplikasi *Personal Digital Recipe Book* dapat dijalankan di desktop komputer pengguna.

1.6 Metode Pengerjaan

Metode pengerjaan dari aplikasi ini adalah metode waterfall.



Gambar 1.1

Tahapan Model Waterfall

Metode yang digunakan dalam pengerjaan proyek akhir ini adalah SDLC (*Software Development Life Cycle*) dengan menggunakan model *waterfall*, karena setiap



tahapan dalam model ini bersifat sistematis dan berurutan dalam membangun sebuah perangkat lunak.

1. Analisis

Tahap Analysis bertujuan untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang diperlukan dalam membangun sebuah aplikasi. Pada tahap ini penulis melakukan survei dan studi literatur tentang apa saja yang diperlukan dalam membuat suatu resep masakan dan bagaimana cara menyusun suatu jadwal masakan.

2. Desain

Pada tahap ini, dilakukan untuk memberikan gambaran apa yang harus dikerjakan dan bagaimana tampilan yang untuk aplikasi resep masakan.

3. Pembuatan Kode

Penulisan kode program merupakan tahap penerjemahan desain sistem yang telah dibuat ke dalam bentuk perintah-perintah yang dimengerti komputer dengan mempergunakan bahasa pemrograman. Dalam Proyek Akhir ini, bahasa pemrograman yang dipakai adalah visual basic 6.

4. Pengujian

Pengujian sistem dilakukan oleh penulis agar sistem yang dibuat telah sesuai dengan kebutuhan yang telah dirancang. Pengujian juga bertujuan agar fungsionalitas serta logika dari aplikasi tersebut berjalan dengan baik tanpa terjadi *error*. Pengujian pada Proyek Akhir ini adalah dengan menggunakan *black box testing*.

5. Implementasi

Pada tahap ini system yang telah lulus uji akan di pasang dan di gunakan ole pengguna di *notebook* atau personal komputer.



1.7 Jadwal Pengerjaan

Kegiatan	Jun-11		Jul-11			Agust-11				Sep-11			Okt-11				Nop-11				Des-11				Jan-12				Feb-12			
	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	
Mencari permasalahan	■	■	■	■	■																											
Studi literatur			■	■	■	■	■	■	■																							
Analisis permasalahan							■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Analisis dan perancangan PL										■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Implementasi perangkat lunak																																
Pengujian dan pembuatan dokumen																																

Gambar 1.2

Project Line