



giving and caring the world

## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi sekarang ini yang semakin pesat mempermudah setiap individu, kelompok atau instansi dalam mendapatkan informasi secara cepat tanpa dibatasi oleh jarak dan waktu.

Salah satu sistem informasi yang digunakan dalam mendapatkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan dimana data yang didapatkan dikumpulkan dari waktu ke waktu yaitu dengan menggunakan sistem monitoring.

Kantor KesBang (Kesejahteraan Bangsa) memiliki kendala dalam mendata aktivitas kegiatan ORMAS / LSM untuk wilayah Sumatera Utara yang membutuhkan bantuan keuangan dalam menjalankan kegiatan. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah sistem informasi berupa Sistem Monitoring ORMAS / LSM dalam membantu mengatasi masalah pendataan dan penanganan bantuan keuangan untuk pelaksanaan kegiatan ORMAS / LSM berdasarkan kriteria ORMAS / LSM yang terdaftar di Provinsi Sumatera Utara.

### 1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas dalam pembuatan aplikasi sistem monitoring aktivitas ini adalah sebagai berikut :

- a) Bagaimana membangun sistem monitoring aktivitas berbasis web untuk Kantor KesBang (Kesejahteraan Bangsa) Provinsi Sumatera Utara?
- b) Bagaimana menampilkan data ORMAS / LSM, kegiatan, dokumentasi maupun grafik kegiatannya berdasarkan daftar ORMAS/LSM yang terdaftar pada Kantor KesBang (Kesejahteraan Bangsa) Provinsi Sumatera Utara?
- c) Bagaimana memberikan pemberitahuan kepada Organisasi terhadap pendaftaran Organisasinya serta pemberitahuan kepada Organisasi dan Petugas Kepala Bagian terhadap pendaftaran kegiatan Organisasi?

### 1.3 Tujuan

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah membangun sebuah aplikasi web database yang bertujuan untuk :

- a) Membangun sebuah sistem monitoring aktivitas berbasis web untuk kantor KesBang (Kesejahteraan Bangsa) Provinsi Sumatera Utara.



giving and caring the world

- b) Menampilkan data ORMAS / LSM, kegiatan, dokumentasi maupun grafik kegiatan ORMAS / LSM yang terdaftar pada kantor KesBang (Kesejahteraan Bangsa) Provinsi Sumatera Utara.
- c) Memberikan pemberitahuan kepada Organisasi terhadap pendaftaran Organisasinya serta pemberitahuan kepada Organisasi dan Petugas Kepala Bagian terhadap kegiatan Organisasi via sms?

#### 1.4 Batasan Masalah

Adapun yang menjadi batasan masalah dari permasalahan yang ditimbulkan adalah sebagai berikut :

- a) User hanya menginputkan data kegiatan Ormas / LSM yang berhubungan dengan permintaan bantuan keuangan kepada pemerintah.
- b) Tidak menangani masalah keamanan jaringan.
- c) Jenis laporan yang dihasilkan dari sistem monitoring aktivitas berupa laporan aktivitas yang diterima dan yang tidak diterima.
- d) Laporan via sms terhadap Organisasi dan Petugas Kepala Bagian berdasarkan aktivitas yang terjadi.

#### 1.5 Metodologi Penelitian

Metode pengerjaan proyek yang digunakan untuk membuat sistem monitoring aktivitas ORMAS dan LSM ini adalah :

- a) Studi Literatur

Pada tahap ini melakukan pencarian informasi terkait dengan pembuatan proyek akhir mengenai pemograman web dan tentang dokumen proyek akhir baik dari buku, jurnal, artikel, dan browsing di internet.

- b) Metode Wawancara

Melakukan diskusi, tanya jawab dan wawancara dengan Kepala Bidang III di kantor KesBang (Kesejahteraan Bangsa) Provinsi Sumatera Utara.

- c) Software Development Life Cycle (SDLC)

SDLC atau *Software Development Life Cycle* adalah proses pembuatan dan perubahan sistem serta model dan metodologi yang digunakan untuk mengembangkan sistem-sistem tersebut. Metodologi SDLC yang digunakan dalam

membangun sistem ini menggunakan metode *waterfall* model. Dalam metode ini terdapat 5 tahap metode *waterfall* model yaitu :

1. Analisis kebutuhan

Pada tahap ini akan dilakukan analisis kebutuhan terkait dengan sistem yang akan dibuat.

2. Design

Pada tahap ini akan dilakukan perancangan sistem, perancangan basis data, dan *interface*.

3. Implementasi (*coding*)

Implementasi dari *design* yang telah dibuat yaitu proses *coding* menggunakan bahasa pemrograman PHP dan tools-tools untuk membangun web.

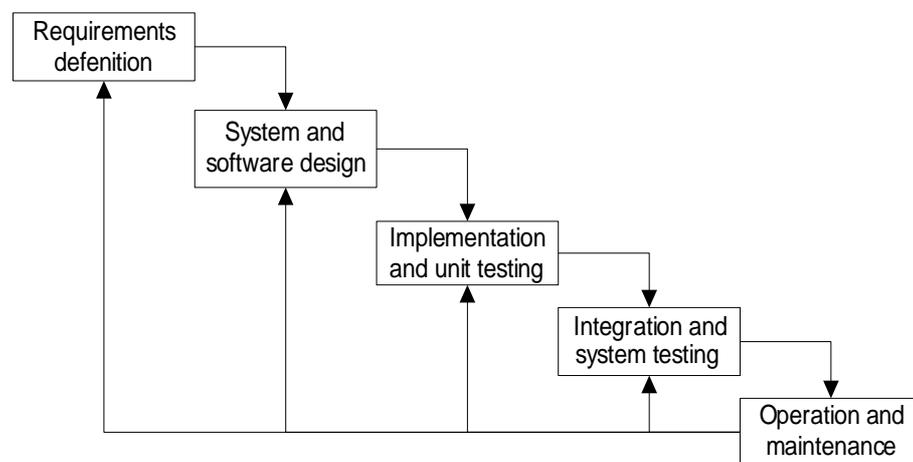
4. Pengujian (*testing*)

Setelah proses *coding* selesai dilakukan maka akan dilakukan pengujian terhadap perangkat lunak yang telah dibangun

5. Penyusunan Dokumentasi.

Pada tahap ini dilakukan hasil proyek yang dibuat dalam bentuk buku laporan/dokumentasi sistem.

Model air terjun (Water Fall)



Gambar 1. 1 Model air terjun (Water Fall)



giving and caring the world

## 1.6 Jadwal Pengerjaan

Tabel 1. 1 Jadwal Pengerjaan

Kegiatan	JUNI 2011	JULI 2011	AGUSTUS 2011	SEPTEMBER 2011	OKTOBER 2011	NOVEMBER 2011	DESEMBER 2011	JANUARI 2011
Studi Literatur								
Metode Wawancara								
Analisis dan design sistem								
Implementasi								
Pengujian (Testing)								
Pembuatan Laporan (Dokumentasi)								
Presentasi Sidang								