



## KATA PENGANTAR

---

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan yang Maha Esa karena atas rahmat dan karunianya Proyek Akhir berjudul “Aplikasi Tutorial Pengenalan dan Maintenance Base Transceiver Station pada PT. Bakrie Telecom, Tbk.” ini dapat terselesaikan dengan baik.

Proyek akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Diploma III Manajemen Informatika Politeknik Telkom.

Pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua saya, Bapak Budiyanto dan Ibu Husnawati yang selalu memberikan kasih sayangnya, mendoakan dan mendukung saya.
2. Nenek, om, tante, dan saudara-saudara saya yang selalu mendoakan dan mendukung saya.
3. Ibu Wina Witanti dan Bapak Yudiet Ardi Nugroho, selaku pembimbing yang senantiasa memberikan saran, kritik dan arahan dalam penyusunan Proyek Akhir ini.
4. Bapak Hengky, Rizky Yuslinarto, Anugrah, Handoyo, dan teman-teman semua yang sudah membantu berbagi ilmu dengan saya dalam pembuatan Proyek Akhir ini.
5. Pegawai dan staff PT. Bakrie Telecom yang telah membantu saya selama menjalani Kerja Industri hingga selesai. Terima kasih.

Semoga aplikasi ini dapat menjadi alternatif bagi penggunaanya untuk mempelajari tentang Base Transceiver Station.

Bandung, Agustus 2012

Penulis



## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan .....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1 Aplikasi.....	5
2.2 Multimedia .....	5
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	11
3.1 Gambaran Sistem.....	11
3.2 Rancangan Struktur Menu.....	12
3.3 Dokumen Timeline.....	13
3.4 Storyboard .....	21
3.5 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	25
3.5.1 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	25
3.5.2 Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	25
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	26
4.1 Implementasi .....	26
4.1.1 Implementasi Pengolahan Audio .....	26



4.1.2	Implementasi Pengolahan Gambar.....	28
4.1.3	Implementasi Pengolahan Animasi.....	29
4.2	Pengujian .....	32
BAB 5 PENUTUP .....		43
5.1	Kesimpulan .....	43
5.2	Saran .....	43
DAFTAR REFERENSI.....		44



## DAFTAR GAMBAR

---

Gambar 2. 1 Adobe Flash.....	7
Gambar 2. 2 Adobe Photoshop.....	8
Gambar 2. 3 Ulead Video Studio 11.....	9
Gambar 3. 1 Struktur .....	12



## DAFTAR TABEL

---

Tabel 3. 1 Dokumen Timeline .....	13
Tabel 3. 2 Storyboard.....	21
Tabel 4. 1 Proses Pengolahan Audio.....	26
Tabel 4. 2 Pengujian.....	32



## DAFTAR LAMPIRAN

---