



BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Doa merupakan bagian yang tidak pernah ketinggalan saat para Muslim beraktifitas dimana pun dan kapan pun, sedangkan cerita-cerita yang sarat dengan islam dijadikan sebagai renungan guna pengembangan kehidupan yang lebih mulia disisi Tuhan. Dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat, tidak menutup kemungkinan akan lahir suatu aplikasi yang menampung doa dan cerita islami dalam satu wadah. Mengingat kesibukan aktifitas sehari-hari para Muslim yang memungkinkan bahwa tidak adanya waktu luang untuk mempelajari doa-doa sehari-hari dan membaca cerita-cerita islami bagi yang belum mengetahui, maka dibutuhkan suatu aplikasi doa dan cerita islami yang dapat digunakan dimana pun dan kapan pun.

Aplikasi Kumpulan Doa dan Cerita Islami Berbasis Web ini menjadi solusi dari penjelasan permasalahan paragraf diatas. Aplikasi web yang didesain lebih interaktif, dinamis serta dapat diakses secara umum yang berisikan kumpulan doa dan cerita-cerita islami ini diharapkan menjadi solusi alternatif umat muslim dalam mencari, memilih serta mengunduh berbagai doa dan cerita-cerita islami yang sesuai dengan keinginan serta dapat membantu dalam penghafalan doa dan mengerti cara pengucapannya dengan *file audio visual*.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada proyek akhir ini adalah kurangnya aplikasi *web* yang khusus berisi kumpulan doa dan cerita islami.

1.3 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka tujuan dari pengerjaan proyek akhir aplikasi ini adalah membuat aplikasi *web* yang khusus berisi kumpulan doa dan cerita islami.

1.4 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah dalam pengerjaan proyek akhir antara lain:

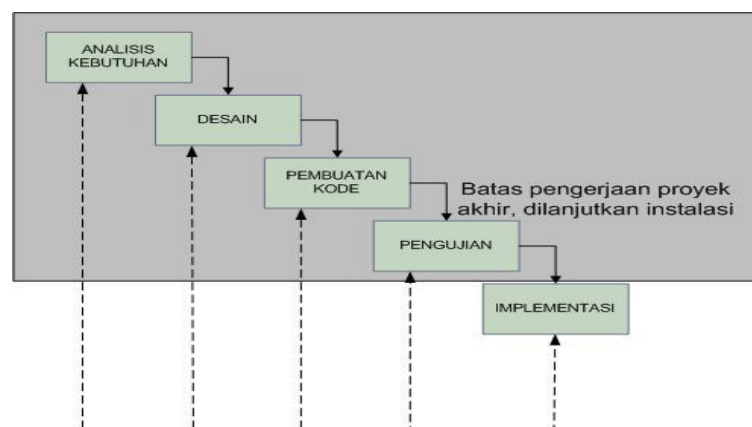
1. Pengguna biasa (*user*) hanya memiliki hak akses untuk melihat doa, cerita, dan fitur lainnya.
2. Aplikasi ini hanya diunduh oleh pengguna yang memiliki akun (*member*).
3. *Member* memiliki hak akses melihat, mengunduh, mengomentari cerita, dan mengubah data diri.
4. Kolom komentar hanya terdapat pada cerita Islami.
5. *Admin* memiliki hak akses mengelola semua cerita dan doa Islami.
6. File yang di unggah bertipe mp3, mp4, dan flv.
7. Tidak menguji konten, tidak menguji forum.

1.5 Definisi Operasional

Aplikasi kumpulan doa dan cerita islami berbasis web berisikan doa sehari-hari dan cerita-cerita islami. *CodeIgniter* yang berbahasakan PHP ini digunakan sebagai *framework* dalam pembuatan aplikasi serta menggunakan MySQL sebagai databasenya.

1.6 Metode Pengerjaan

Metode yang digunakan dalam pengerjaan proyek akhir ini adalah SDLC (*System Development Life Cycle*) pada model *waterfall*. Secara umum dalam pembangunan perangkat lunak pada model *waterfall* terdapat tahapan-tahapan sebagai berikut:



Gambar 1.1
Metode Waterfall



a) Analisis kebutuhan

Analisis kebutuhan merupakan tahap mengidentifikasi masalah untuk mengumpulkan kebutuhan pengguna yang berkaitan dengan aplikasi yang akan dibangun. Kelancaran proses pembuatan aplikasi secara keseluruhan dan kelengkapan fitur aplikasi sangat tergantung pada hasil analisa kebutuhan ini. Untuk memperoleh informasi tentang kebutuhan aplikasi, penulis melakukan diskusi dan survei dengan membandingkan sistem yang sudah ada.

b) Desain

Pada tahapan ini dilakukan penggambaran model atau perancangan perangkat lunak yang akan dibuat. Desain teknis yang dibuat tentunya berdasarkan rumusan masalah dan tujuan proyek, proses kerja sistem dalam bentuk bisnis proses, desain antar muka, *sequence diagram* dan ERD.

c) Pembuatan kode (*Coding*)

Pada tahap ini dilakukan pembuatan kode program atau *coding* untuk menghasilkan aplikasi yang siap digunakan pengguna. Dalam menerjemahkan desain teknis ke dalam bahasa pemrograman, *programmer* bekerja berdasarkan dokumen desain teknis yang telah dirancang pada tahap sebelumnya. Pada pengerjaan proyek akhir ini pembuatan aplikasi kumpulan doa dan cerita islami berbasis *web* menggunakan bahasa pemrograman *PHP framework codeigniter MySQL*.

d) Pengujian

Sesuatu yang dibuat haruslah diujicobakan. Demikian juga dengan program. Semua fungsi-fungsi program harus diujicobakan, agar program bebas dari *error*, dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya.

e) Instalasi dan *hosting*

Pada tahapan ini dilakukan instalasi dan *hosting web* ke internet. Namun pada prakteknya pengerjaan program hanya sampai pada tahap pengujian.