



## KATA PENGANTAR

---

Alhamdulillahirobbil'alamin. Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan yang Maha Esa karena atas kehendak-Nya penelitian berjudul "PEMBUATAN APLIKASI ENSIKLOPEDIA MASAKAN NUSANTARA BERBASIS WEB SERVICE" ini dapat terselesaikan tepat waktu. Dalam penulisan Proyek Akhir ini, penulis banyak menghadapi hambatan, namun berkat kesabaran dan dukungan dari berbagai pihak akhirnya penulis bisa menyelesaikan Proyek Akhir ini dengan baik. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT, sebagai pedoman dan penuntun dari segala sumber kehidupan.
2. Keluarga penulis dan teman-teman yang selalu mendukung dan memberikan doa, kasih sayang dan dukungan dalam mengerjakan Proyek Akhir ini.
3. Dosen pembimbing, Bapak Eddy dan Bapak Hanung yang dengan sabar membimbing penulis untuk menyelesaikan laporan dan penyempurnaan aplikasi yang dibuat dalam proyek akhir ini.
5. Dan semua pihak terkait yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penulisan laporan Proyek Akhir ini masih banyak terdapat kesalahan dan kurang didalamnya. Oleh karena itu saran dan kritik dari pembaca sangat penulis harapkan demi kesempurnaan di masa yang akan datang. Semoga Proyek Akhir ini dapat memberikan manfaat untuk semua pihak, terutama bagi penulis sendiri.

Bandung, 3 September 2013

Penulis



## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan .....	4
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1 Ensiklopedia .....	7
2.2 <i>Web Service</i> .....	7
2.3 <i>Representational State Transfer (REST)</i> .....	8
2.4 <i>Application Programming Interface (API)</i> .....	9
2.5 PHP.....	9
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	11
3.1 Analisis Aplikasi Yang Ada Saat Ini .....	11
3.1.1 Eresep.com.....	11
3.1.2 Bayumurti.net .....	12
3.1.3 Kulinernusantara.net .....	12
3.2 Analisis Aplikasi Yang Akan Di Bangun.....	13
3.3 Perbandingan Aplikasi Saat Ini Dengan Aplikasi Yang Akan Di Bangun.....	15
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem.....	16



3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	17
3.5.1	Pengembangan Sistem.....	17
3.6	Alur Penggunaan Aplikasi .....	18
3.6.1	Alur Penggunaan Oleh <i>Unregistered</i> Member.....	18
3.6.2	Alur Penggunaan Oleh <i>Registered</i> Member.....	19
3.6.3	Alur Penggunaan Oleh Admin .....	20
3.6.4	Alur Penggunaan Oleh API Consumer .....	21
3.7	Perancangan Aplikasi.....	22
3.7.1	Context Diagram .....	22
3.7.2	Data Flow Diagram Level 1.....	23
3.7.3	Data Flow Diagram Level 2.....	24
3.7.4	Spesifikasi Proses .....	27
3.7.5	Kamus Data .....	32
3.8	Perancangan API.....	39
3.9	Perancangan Basis Data.....	40
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		41
4.1	Implementasi .....	41
4.2	Pengujian .....	52
BAB 5 PENUTUP.....		60
5.1	Kesimpulan .....	60
5.2	Saran .....	60
DAFTAR REFERENSI.....		61
LAMPIRAN.....		62



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metode Pengerjaan <i>Waterfall</i> (Winston W.Royce:1970) .....	4
Gambar 3. 1 halaman utama Eresep.com.....	11
Gambar 3. 2 Halaman Utama Bayumurti.net .....	12
Gambar 3. 3 Halaman Utama Kulinernusantara.net .....	12
Gambar 3. 4 Arsitektur aplikasi ensiklopedia masakan nusantara .....	13
Gambar 3. 5 Gambaran aplikasi yang akan di bangun.....	14
Gambar 3. 6 alur penggunaan oleh <i>unregistered</i> Member .....	18
Gambar 3. 7 Alur Penggunaan Oleh <i>Registered</i> Member.....	19
Gambar 3. 8 Alur penggunaan oleh Admin.....	20
Gambar 3. 9 Alur Penggunaan Oleh API <i>consumer</i> .....	21
Gambar 3. 10 Context Diagram aplikasi ensiklopedia masakan nusantara .....	22
Gambar 3. 11 DFD level 1.....	23
Gambar 3. 12 DFD level 2 proses autentikasi data .....	24
Gambar 3. 13 DFD level 2 mengelola data makanan.....	25
Gambar 3. 14 DFD level 2 <i>registrasi user</i> .....	26
Gambar 3. 15 DFD level 2 <i>request API</i> .....	26
Gambar 3. 16 ER diagram .....	40
Gambar 4. 1 pengkategorian resep makanan berdasarkan daerah asal .....	41
Gambar 4. 2 daftar makanan dari daerah tertentu .....	42
Gambar 4. 3 detail resep makanan.....	42
Gambar 4. 4 Shortcut untuk mempermudah menemukan makanan dengan kategori sejenis .....	43
Gambar 4. 5 fungsi pencarian yang hampir ada di semua halaman.....	43
Gambar 4. 6 informasi lokasi penjualan makanan dari resep tertentu, beserta shortcut kategori makanan sejenis.....	43
Gambar 4. 7 Antarmuka tambah makanan .....	45
Gambar 4. 8 Antarmuka Lokasi Penjualan.....	45
Gambar 4. 9 Antarmuka daftar resep .....	46
Gambar 4. 10 Antarmuka edit resep .....	46
Gambar 4. 11 Antarmuka lapor data makanan .....	47
Gambar 4. 12 Antarmuka hapus aduan .....	47
Gambar 4. 13 Respon API All Makanan .....	50
Gambar 4. 14 Request API berdasarkan jenis makanan .....	50
Gambar 4. 15 Request API berdasarkan citarasa.....	51
Gambar 4. 16 Request API berdasarkan daerah.....	51
Gambar 4. 17 Request API berdasarkan daerah, jenis dan citarasa .....	52



## DAFTAR TABEL

---

Tabel 1. 1 jadwal pengerjaan .....	6
Tabel 3. 1 Pebandingan dengan aplikasi sejenis .....	15
Tabel 3. 2 Spesifikasi perangkat keras saat pembangunan aplikasi.....	17
Tabel 3. 3 Spesifikasi perangkat lunak saat pembangunan aplikasi .....	17
Tabel 3. 4 Perancangan API.....	39
Tabel 4. 1 Daftar <i>method</i> pada API .....	48
Tabel 4. 2 hasil pengujian fungsi sign up.....	52
Tabel 4. 3 hasil pengujian fungsi login .....	53
Tabel 4. 4 hasil pengujian fungsi daftar makanan .....	54
Tabel 4. 5 hasil pengujian fungsi detail resep .....	54
Tabel 4. 6 hasil pengujian fungsi tambah makanan.....	55
Tabel 4. 7 pengujian daftar resep pengguna .....	55
Tabel 4. 8 pengujian fungsi kelola lokasi penjualan.....	56
Tabel 4. 9 pengujian edit informasi makanan.....	56
Tabel 4. 10 hasil pengujian fungsi ganti gambar makanan.....	57
Tabel 4. 11 pengujian edit pembuatan .....	57
Tabel 4. 12 pengujian fungsi lapor data makanan .....	58
Tabel 4. 13 pengujian fungsi hapus aduan.....	58
Tabel 4. 14 pengujian API.....	59



## DAFTAR LAMPIRAN

---

Lampiran 1 Hasil Kuisiner survey aplikasi .....	62
---	----