

Bab 1

Pengenalan Produk

1.1. Latar Belakang

Kendaraan bermotor khususnya motor adalah salah satu hal penting dalam kehidupan masyarakat sehari-hari, untuk lebih mengoptimalkan kinerja kendaraan maka dibutuhkan perawatan dan penggantian suku cadang. Hal ini membuat bengkel motor sangat dibutuhkan.

Semakin pesatnya perkembangan teknologi, kebutuhan akan pengelolaan data yang cepat, akurat dan mudah sangat dibutuhkan. Namun pada prosesnya, masih banyak bengkel motor yang menggunakan sistem manual untuk menyimpan data yang digunakan untuk keperluan bengkel.

Oleh karena itu, tim penulis membuat sebuah aplikasi yang bisa membantu pengelolaan data dalam sebuah bengkel motor. Aplikasi ini diharapkan mampu meningkatkan kinerja dari sebuah bengkel motor untuk menyimpan data secara akurat dan cepat.

1.2. Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan karya akhir ini adalah sebagai berikut.

- a. Membuat aplikasi yang dapat mengolah data registrasi, suku cadang, dan jasa serta transaksi sebuah bengkel.
- b. Membuat aplikasi yang dapat membuat laporan dari hasil proses pengelolaan data di sebuah bengkel.
- c. Membantu menampilkan grafik dari proses pengelolaan data sebuah bengkel.

1.3. Batasan Produk

Batasan masalah dari produk ini adalah sebagai berikut.

- a. Aplikasi yang dibangun tidak mengelola transaksi pembayaran terhadap *supplier*.
- b. Aplikasi tidak menangani masalah *security*.
- c. Aplikasi tidak ditujukan kepada pelanggan.
- d. Aplikasi yang dibangun tidak mengelola proses laporan setiap data.

- e. Aplikasi ini membutuhkan 3 (tiga) buah komputer untuk 3 (tiga) *user*, yaitu *registrasi*, *gudang* dan *kasir*.

1.4. Sistematika Penulisan

Bab 1 Menjelaskan latar belakang, tujuan, batasan produk dan sistematika penulisan.

Bab 2 Menjelaskan arsitektur produk.

Bab 3 Menjelaskan modul-modul produk.

Bab 4 Menjelaskan tata cara instalasi dan penggunaan produk.

Bab 5 Berisi penutup yang terdiri dari hambatan yang dialami dan saran pengembangan produk.