

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Content Management System (CMS) adalah sebuah aplikasi web atau *softwareweb* yang bertujuan untuk memudahkan dalam pengelolaan konten dan *themes*. Pengelolaan konten dan *themes* pada CMS tidak harus dibekali pengetahuan tentang hal-hal yang bersifat teknis, yaitu tanpa harus memiliki pengetahuan tentang bahasa pemrograman web. Membangun website menggunakan CMS dapat *memanagementfile-file* dengan terstruktur karena antara setiap *element* isi dan tampilan desain terpisah.

Dunia pendidikan membutuhkan sebuah sarana untuk mempromosikan sekolah mereka ke dunia luar, khususnya untuk pendidikan usia dini. Salah satu cara adalah dengan membuat *website* yang menarik untuk sekolah tersebut. Pada *website* sebuah sekolah terdapat informasi seputar sekolah dan informasi tersebut bisa berubah kapan saja. Jadi, apabila ada perubahan pihak sekolah harus menghubungi teknisi untuk melakukan perubahan tersebut. Apabila sering terjadi perubahan, itu akan menyulitkan dari pihak sekolah. Bahkan terkadang perubahan tidak hanya sebatas informasi saja, antara lain memperbaharui tampilan, menambah menu, dan sebagainya.

Oleh karena itu perlu dibuat aplikasi CMS *Day Care and Preschool* yang lebih mudah dalam proses instalasi, pengajaran, dan penggunaannya serta tampilan yang lebih menarik. Aplikasi *Day Care and Preschool* adalah sebuah sistem yang dapat memberi kemudahan pada *admin* di sekolah untuk mengelola dan mengadakan perubahan isi pada *webnya* tanpa dibekali pengetahuan tentang hal-hal yang bersifat teknis seperti mengerti bahasa pemrograman, sehingga mudah diajarkan pada *admin* yang akan mengelola di sekolah. *Admin* dapat mengelola *themes* dan konten yang dinamis sesuai dengan kebutuhan dari setiap sekolah.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari proyek akhir ini:

1. Bagaimana mengembangkan suatu sistem yang mengelola konten informasi secara dinamis tanpa harus mempunyai kemampuan teknis?
2. Bagaimana cara menyediakan *alternativethemes* yang mudah digunakan dalam sistem?
3. Bagaimana pengelolaan hak akses untuk mengelola konten dalam sistem?

1.3 Tujuan

Tujuan dari pembuatan proyek akhir ini adalah:

1. Membangun aplikasi *Day Care and Preschool* dalam bentuk CMS (*Content Management System*) dengan konfigurasi pengaturan kontennya lebih mudah dalam proses instalasinya serta dilengkapi dengan pengelolaan *themes* dan konten (video, gambar, dan teks) yang dinamis.
2. Menyediakan *themes (layout, font, color, background)* yang langsung bisa digunakan oleh *admin*.
3. Menyediakan fitur pengelolaan hak akses *user*, antara lain untuk: *admin* aplikasi, *admin* konten, guru, siswa/orang tua siswa.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dapat berisi:

1. CMS *Day Care and Preschool* ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *database MySQL* dan menggunakan *framework Yii*.
2. CMS *Day Care and Preschool* ini terdiri dari konten gambar, teks, dan video
3. Konten yang disediakan berupa informasi seperti: profil sekolah, layanan sekolah, fasilitas, info biaya, info kegiatan, kontak sekolah, info pendaftaran, dan *daily report* siswa.

4. Pada CMS *Day Care and Preschool* menyediakan lima *themes*, yang dapat digunakan oleh *admin*.

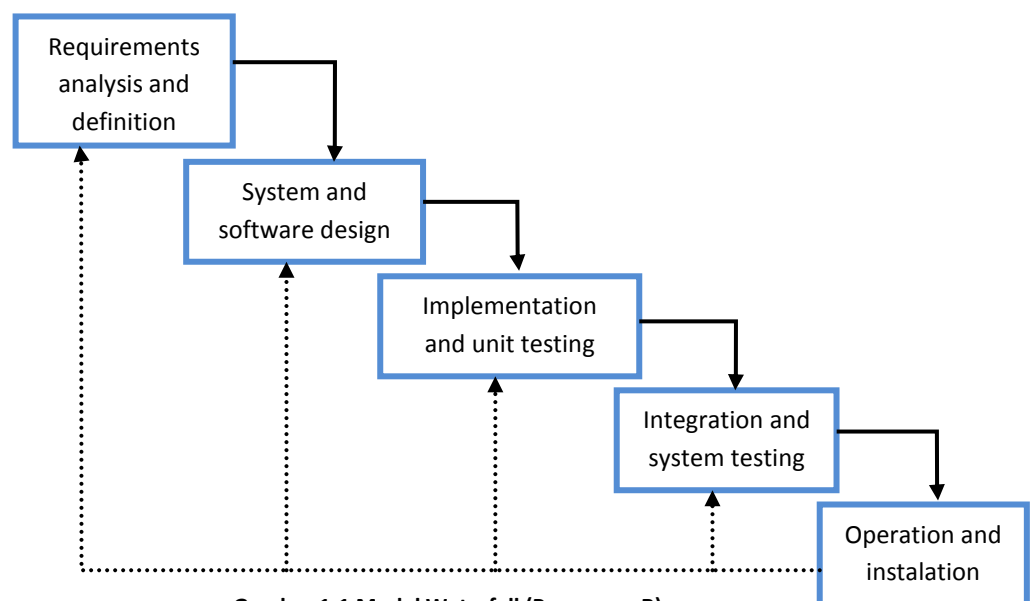
1.5 Definisi Operasional

Cms *Day Care and Preschool* merupakan sebuah aplikasi berbasis web yang dapat diakses oleh orang tua murid dan mudah digunakan oleh *admin* sekolah.

Content Management System merupakan sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk mengubah, mengurutkan, mengelola berbagai jenis konten atau informasi digital yang berupa teks, gambar, suara maupun video secara mudah, cepat, dan rapi pada sebuah sistem yang berjalan didalam *website* dengan keinginan dari orang yang akan membuat aplikasi *website* tersebut. CMS menawarkan kemampuan untuk mengelola konten *websitetanpa* harus mempunyai pengetahuan pemrograman apapun. CMS dirancang untuk memberikan kemudahan dalam mengelola konten *website* sesuai dengan keinginan pengguna CMS.[1]

1.6 Metode Pengerjaan

Metode yang digunakan dalam pengerjaan proyek akhir ini adalah model *waterfall*. Untuk tahapannya adalah sebagai berikut :



Gambar 1-1 Model Waterfall (Pressman. R)

1. *Requirements analysis and definition*: Pada proses pengumpulan dan pendefinisian kebutuhan, dan dikumpulkan semua kebutuhan yang

nantinya akan dipenuhi untuk pembangunan perangkat lunak. Semua daftar kebutuhan perangkat lunak selanjutnya akan dianalisis dan didefinisikan kebutuhannya, fungsi-fungsi yang dibutuhkan yang akan dibangun dan diterapkan di sekolah PAUD.

2. *System and software design*: Pada tahap ini perencanaan sistem desain perangkat lunak dengan kebutuhan (requirements) yang telah disesuaikan dengan analisis kebutuhan sebelumnya. Pada tahap ini dilakukan pembuatan desain tampilan, *flowmap*, *usecase* dan rancangan *database*.
3. *Implementation and unit testing*: Desain yang telah dikerjakan pada tahap ini diterjemahkan kedalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan *framework* Yii. Selain itu program yang dibangun akan langsung diuji baik secara unit. Pengujian sistem dilakukan agar sistem yang dibuat telah sesuai dengan kebutuhan *user* dan memastikan *input* yang dimasukkan akan menghasilkan *output* sesuai.
4. *Integration and system testing*: Hasil proses pengkodean tadi digabungkan seluruh unit program kemudian dilakukan testing untuk menguji kesalahan-kesalahan program maupun fungsi dari sistem.
5. *Operation and installation*: Melakukan pengoperasian atau instalasi program dilingkungan sekolah PAUD. [2]

1.7 Jadwal Pengerjaan

Tabel 1-1 Jadwal Pengerjaan

No.	Tahapan	Maret				April				Mei				Juni				Juli				
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
1	Perancangan Sistem	■	■	■																		
2	Membangun Prototyping				■	■	■															
3	Pemrograman							■	■	■	■	■	■	■	■							
4	Menguji Sistem														■	■						
5	Implementasi																■	■	■	■		
6	Laporan				■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■