

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir yang berjudul “Aplikasi Desain Cepat dan Transaksi Penjualan Pakaian di PT. Lima Satria Production”. Adapun proyek akhir ini dilaksanakan sebagai persyaratan untuk menyelesaikan jenjang Diploma III (D3) Manajemen Informatika Telkom University. Dalam penyusunan proyek akhir ini, penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Bapak Tora Fahrudin selaku pembimbing 1 dan Bapak Monterico Adrian selaku pembimbing 2 yang dengan sabar telah banyak memberikan saran, bimbingan dan motivasinya dalam penyusunan proyek akhir ini.
2. Ibu R.A Paramita Mayadewi S.Kom, M.T., OCA selaku dosen wali.
3. Kedua Orang Tua, Kakak, Adikku dan seluruh keluarga besarku yang selalu memberikan *support* dan doanya.
4. Keluarga besar PIS 11-04, DBD 11-03 dan teman-teman yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah memberi semangat dan sebagai motivasi bagi penulis dalam menyelesaikan laporan proyek akhir dan sistem yang dibangun penulis.
5. Dan semua pihak yang turut membantu dalam menyelesaikan proyek akhir ini.

Penulis menyadari bahwa proyek akhir ini jauh dari sempurna. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran agar penulis dapat memperbaiki dalam penyusunan proyek akhir ini. Semoga proyek akhir ini dapat memberikan manfaat.

Bandung, 15 Oktober 2014

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Profil dan Definisi.....	6
2.1.1 Profil PT. Lima Satria Production (WELLBORN)	6
2.1.2 Definisi Aplikasi <i>Web</i>	6
2.1.3 Definisi Desain.....	7
2.1.4 Definisi <i>User</i>	7
2.2 Teori Analisis Perancangan	7
2.2.1 <i>Prototype</i>	7
2.2.2 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	8
2.2.3 Diagram Alir (<i>Flowmap</i>)	9
2.2.4 Diagram <i>Use Case</i>	11
2.2.5 <i>Hypertext Markup Language</i> (HTML).....	15
2.2.6 <i>Cascading Style Sheet</i> (CSS).....	15
2.2.7 XAMPP	16

2.2.8	PHP	16
2.2.9	CodeIgniter	16
2.2.10	JavaScript	16
2.2.11	Oracle	17
2.2.12	Blackbox Testing.....	17
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		18
3.1	Gambaran Umum Sistem.....	18
3.1.1	Gambaran Sistem Saat ini	18
3.2	Gambaran Sistem Usulan	21
3.2.1	Flowmap Pencarian Pakaian	21
3.2.2	Flowmap Proses mengelola Desain (Sistem usulan Karyawan)	22
3.2.3	Flowmap Proses mengelola data pakaian.....	23
3.2.4	Flowmap proses mengelola data karyawan (Sistem Usulan Admin)	24
3.2.5	Flowmap Proses Mengelola Data Transaksi(Sistem Usulan)	25
3.3	Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem Usulan	26
3.3.1	Desain Use Case	26
3.3.2	Deskripsi Aktor	26
3.3.3	Skenario Use Case	27
3.3.4	Sequence diagram.....	36
3.4	Perancangan Basis Data.....	41
3.4.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	41
3.4.2	Skema Relasi.....	42
3.5	Perancangan Antar Muka	43
3.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	50
3.6.1	Perangkat Keras	50
3.6.2	Perangkat Lunak.....	50
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		51
4.1	Implementasi	51
4.1.1	Implementasi Instalasi Sistem.....	51
4.1.2	Implementasi Basis Data	51
4.1.3	Implementasi Antar Muka	54
4.2	Pengujian	61

4.2.1	Pengujian Login User	61
4.2.2	Pengujian Pengelolaan Data Pakaian	62
4.2.3	Pengujian Pengelola Data <i>User</i>	63
4.2.4	Pengujian Pengelola Data Transaksi	65
BAB 5 PENUTUP		66
5.1	Kesimpulan	66
5.2	Saran	66
DAFTAR PUSTAKA		67
LAMPIRAN.....		68