

## **ABSTRAK**

---

Jual beli barang pada umumnya dilakukan dengan bertemu langsung dengan pemilik barang. Dengan cara seperti itu proses jual beli barang akan sangat lambat. Untuk itu ditemukan sebuah masalah yang ingin dipecahkan yaitu, bagaimana cara agar penjual suatu barang dapat mempromosikan barang secara lebih cepat, efektif, dan efisien. Juga dapat mempermudah pembeli dalam melakukan pembelian barang secara aman dan terpercaya.

Untuk memecahkan masalah tersebut dapat digunakan sebuah aplikasi mobile dengan sistem operasi Android yang digabungkan dengan teknologi *web service* yang digunakan untuk menangani hubungan antar *mobile device* dengan *web server*. Juga sebuah aplikasi *web* sebagai perantara antara penjual dan pembeli dalam melakukan proses transaksi agar proses transaksi dapat berjalan dengan aman.

Maka dengan terciptanya aplikasi ini dapat membantu kebutuhan masyarakat dalam hal melakukan proses jual beli barang dengan cepat dan aman.

Kata Kunci : Jual-Beli, Android, *Web Service*

## **ABSTRACT**

---

*The sale and purchase of goods is generally done with the meet directly with the owner of the goods. In this way the process sale and purchase of goods will be very slow. For it is found a problem to be solved, namely, how to the seller of an item that can promote goods more quickly, effectively, and efficiently. Also can facilitate the buyer in the purchase of goods safely and reliable.*

*To solve such problems can be used a mobile applications with Android operating system that combined with web services technology that is used to handle the relationship between a mobile device with a web server. Also a web application as an intermediary between the seller and the buyer in the transaction process in order to process the transaction can be run safely.*

*So with the creation of this application can help needs of the community in terms of the process of buying and selling goods quickly and safely.*

*Keywords:* Sell-Buy, Android, Web Service.