

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan buku karya akhir ini dengan mengambil judul “*Konten e-Learning Web Programming*”.

Karya akhir ini merupakan konten *e-Learning* untuk pembelajaran *web programming* yang digunakan pada institusi atau perguruan tinggi. Dengan adanya konten *e-Learning* ini diharapkan dapat memudahkan institusi atau perguruan tinggi dalam menyampaikan materi pembelajaran kepada mahasiswa sehingga materi yang disampaikan dapat diterima dengan baik dan tepat pada sasaran.

Dengan selesainya karya akhir ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan kepada penulis. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Toufan D Tambunan sebagai dosen pembimbing yang selalu membimbing penulis.
2. Bapak Rudy KS sebagai dosen *trainer* yang telah membantu penulis, sehingga penulis bisa menyelesaikan karya akhir ini.
3. Kedua orang tua penulis, yang selalu memberikan doa restu serta dukungan beliau.
4. Dan tentunya teman-teman angkatan 2011 Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari buku ini, baik dari materi maupun teknik penyajiannya. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan.

Bandung, Agustus 2014

Tim Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
Bab 1 Pengenalan Produk	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan	2
1.3. Batasan Produk	2
1.4. Sistematika Penulisan	2
Bab 2 Arsitektur Produk	3
2.1 Elemen Multimedia	3
2.2 Struktur Produk	4
2.3 Kebutuhan Sumber Daya Manusia	6
2.4 Tools yang Digunakan	6
2.4.1 Adobe Captivate	6
2.4.2 Adobe Photoshop	7
2.4.3 Microsoft Office PowerPoint	7
2.5 Tinjauan Pustaka	8
2.5.1 <i>e-Learning</i>	8
2.5.2 Multimedia	8
2.5.3 Animasi	10
Bab 3 Pembuatan Produk	11
3.1 Adobe Captivate	11
3.1.1 Membuat <i>Blank Project</i>	12
3.1.2 Memberi Judul Presentasi dengan Animasi Teks	13
3.1.3 Menampilkan Foto (Memasukkan Gambar)	13

3.1.4	Menampilkan <i>Video</i>	14
3.1.5	Membuat Soal Latihan/ Kuis	15
3.2	Struktur Modul	16
3.2.1	Materi PHP dan <i>Form Input</i>	17
3.2.2	Materi JavaScript	23
3.2.3	Materi PHP & MySQL	26
3.2.4	Materi <i>Web Design</i>	29
Bab 4	Penggunaan Produk	33
4.1	Instalasi Produk	33
4.2	Petunjuk Penggunaan Produk	33
4.2.1	Materi PHP dan <i>Form Input</i>	34
4.2.2	Materi JavaScript	39
4.2.3	Materi PHP & MySQL	44
4.2.4	Materi <i>Web Design</i>	49
Bab 5	Penutup	55
5.1	Hambatan yang Dialami	55
5.2	Saran Pengembangan	55
DAFTAR PUSTAKA		56