

# BAB 1

## PENDAHULUAN

---

### 1.1 Latar Belakang

Elfast merupakan salah satu lembaga bimbingan belajar Bahasa Inggris favorit yang dipilih siswa dalam mengasah kemampuan Bahasa Inggris khususnya Grammar dan TOEFL. Lembaga ini memiliki sistem untuk menangani jadwal pegawai yang dapat membantu pegawai mengetahui hari apa saja dia bekerja. Selain itu, terdapat *form* absensi yang harus ditanda tangani oleh pegawai sebagai bukti kehadiran. Selanjutnya gaji didapat dari jumlah kehadiran sesuai subprogram.

Namun, sistem yang berjalan sebelumnya masih menyimpan data pegawai secara manual. Dilakukan pendataan jadwal pegawai sebelum kordinator melakukan pengaturan jadwal. Selain itu untuk kehadiran menggunakan tanda tangan sebagai bukti kehadiran yang nantinya akan dihitung untuk mendapatkan gaji. Jika ada pegawai yang hendak ijin atau tidak masuk karena sakit, maka pegawai tersebut harus menghubungi kordinatornya agar kordinator tersebut mencarikan pegawai lain sesuai bidangnya atau langsung menghubungi pegawai yang dapat menggantikan dihari itu. Namun karena jadwal masih dalam bentuk kertas, yang menjadi kendala adalah lupa meletakkan arsip jadwal pegawai.

Dengan adanya sistem ini, maka pengaturan jadwal lebih mudah, dan tercatat dengan baik. Ketidakhadiran yang mulanya pegawai menghubungi kordinator, kini pegawai mengirimkan SMS kepada sistem (SMS gateway). Kemudian admin mencari pegawai dengan jadwal kosong, dan sistem mengirimkan SMS (SMS gateway) kepada pegawai pengganti yang dipilih oleh admin. Sistem ini akan mengirimkan jadwal kerja kepada pegawai melalui SMS dan web. Sistem akan mengirimkan jumlah gaji yang dihitung berdasarkan jumlah kehadiran pegawai melalui SMS (SMS gateway). Pegawai juga dapat melihat jadwal, jumlah kehadiran, beserta detail gaji selama satu periode melalui web.

## 1.2 Rumusan Masalah

Dengan melihat latar belakang yang ada maka permasalahan yang didapat adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membuat sistem yang mampu menangani proses penjadwalan, kehadiran dan gaji pegawai?
2. Bagaimana pegawai dapat melihat jadwal kerja, gaji dan kehadiran?
3. Bagaimana cara yang dapat memudahkan pegawai untuk melakukan ijin?
4. Bagaimana pembuatan laporan gaji dan kehadiran setiap periode kepada pegawai?

## 1.3 Tujuan

Adapun tujuan utama dari pembuatan sistem informasi pegawai ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem yang dapat menangani proses penjadwalan, kehadiran dan gaji pegawai.
2. Membuat sistem dimana jadwal akan diberitahukan melalui SMS dan web selain itu pegawai dapat melihat gaji dan kehadiran melalui web.
3. Memudahkan proses ijin pegawai melalui SMS yang ditujukan ke sistem (SMS gateway) di lembaga kursus Elfast
4. Membuat pemberitahuan jumlah gaji dan kehadiran pegawai selama satu periode melalui SMS (SMS gateway)

## 1.4 Batasan Masalah

Pengerjaan proyek akhir ini dipersempit cakupannya, yaitu:

1. Sistem ini tidak menangani seleksi penerimaan pegawai;
2. Pihak-pihak yang menjadi *user* dalam sistem ini adalah admin (bagian administrasi) dan *user* (pegawai dan tutor Lembaga Bimbingan Belajar Elfast);

3. Sistem dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL;
4. Pembuatan proyek akhir ini hanya pada tahap pengujian, tidak membahas mengenai implementasi sistem kepada pihak terkait.

### 1.5 Definisi Operasional

1. Sistem administratif adalah sistem yang dapat membantu kerangka kerja yang telah ditetapkan secara efektif dan efisien.
2. Presensi merupakan daftar kehadiran pegawai dalam suatu lembaga atau institusi.
3. Jadwal merupakan agenda yang telah tersusun sesuai waktu dan kemampuan seseorang atau pegawai yang telah ditentukan.
4. Gaji merupakan upah yang diberikan kepada seseorang atau pegawai dari seseorang, lembaga, atau institusi.
5. SMS gateway merupakan sebuah sistem aplikasi yang digunakan untuk mengirim dan atau menerima SMS, dan biasanya digunakan pada aplikasi bisnis, baik untuk kepentingan *broadcast* promosi.

### 1.6 Metode Pengerjaan

Metode pengerjaan yang dilakukan dalam pembuatan proyek akhir adalah SDLC metodologi terstruktur dengan metode *waterfall model*.

#### 1. Perencanaan Sistem

Melakukan studi pustaka dengan mencari sumber dari buku, internet, dan jurnal atau makalah ilmiah yang terkait dengan topik pembahasan. Mempelajari proses-proses dan mengidentifikasi ruang lingkup informasi, fungsi-fungsi yang dibutuhkan dalam sistem yang akan dibuat. Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data yang diperlukan dengan mewawancarai pegawai lembaga bimbingan belajar Elfast yang mengetahui sistem pegawai.

## 2. Perancangan

Pada tahap perancangan sistem ini akan mempermudah proses pengkodean seperti *ER Diagram* (ERD), *Use Case*, serta gambaran antarmuka pengguna lainnya.

## 3. Pengkodean

Tahap ini merupakan proses penulisan bahasa program untuk pembuatan sistem dengan Berbasis Web dan SMS gateway menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

## 4. Pengujian

Pengujian sistem dilakukan agar sistem yang dibuat telah sesuai dengan kebutuhan *user*. Memastikan *input* yang digunakan akan menghasilkan *output* yang sesuai. Serta untuk memastikan fungsionalitas dan logika dari sistem tersebut berjalan dengan baik tanpa terjadi *error* dengan menggunakan *black box*.