

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kepada Allah SWT, serta junjungan kita Nabi besar Muhammad SAW, karena atas rahmat dan karunia-Nya lah akhirnya penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan proyek akhir yang berjudul **Aplikasi Informasi Sejarah dan Kebudayaan Sunda Berbasis Web**. Laporan ini disusun untuk memenuhi dan melengkapi salah satu syarat dalam sidang Proyek Akhir program Diploma Tiga (D3) Manajemen Informatika Universitas Telkom.

Dalam penyusunan Proyek Akhir ini penulis menemukan banyak hambatan, namun semua itu bisa teratasi atas bantuan, bimbingan dan pengarahan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada:

1. Allah SWT, yang telah memberikan petunjuk, kemudahan, lindungan dan berbagai nikmat kepada penulis sehingga mampu menyelesaikan Proyek Akhir ini.
2. Ayahanda Pahrudin dan ibunda Erah terima kasih yang tak terhingga atas doa, semangat, kasih sayang, pengorbanan, dan ketulusannya dalam mendampingi penulis. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat dan ridho-Nya kepada keduanya. Serta kepada kak Andy Kusuma, Atsaal, dan Calista.. keponakan-keponakan yang selalu mampu menjadi tempat beristirahat dan melepas penat yang luar biasa.
3. Bapak Monterico Adrian selaku Dosen Pembimbing I dan Bapak Muhammad Barja Sanjaya selaku Dosen Pembimbing II atas segala kesempatan, waktu, bimbingan dan do'anya selama proses pembuatan proyek akhir ini.
4. Kakak dan kakak ipar saya yang juga senantiasa memberikan semangat dan do'a kepada saya.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Sejarah	6
2.1.1 Pengertian Sejarah	6
2.2 Kebudayaan	6
2.2.1 Wujud Kebudayaan dan Unsur-unsurnya	6
2.2.2 Wujud Kebudayaan Secara Universal	7
2.3 Sunda	7
2.3.1 Unsur Kebudayaan Suku Sunda	7
2.4 Aplikasi Web	9
2.5 Hyper Text Markup Language (HTML).....	9
2.6 Java Server Page (JSP).....	10
2.7 Javascript	10
2.8 Cascading Style Sheet (CSS)	10
2.9 Google Maps API (Aplication Programming Interface).....	11

2.10	MySQL.....	11
2.11	Entity Relationship Diagram (ER-D).....	12
2.12	Use Cace.....	13
2.13	Diagram Aktivitas.....	15
2.14	Diagram Kelas	15
2.15	Diagram Sequence.....	16
2.16	Black Box Testing	17
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	18
3.1	Analisis Kebutuhan Pengguna	18
3.2	Analisis Kebutuhan Fungsional	18
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	19
3.3.1	Diagram Use Case.....	19
3.3.2	Skenario Use Case	20
3.3.3	Diagram Kelas.....	27
3.3.4	Diagram Activity	28
3.3.5	Diagram Sequence	30
3.4	Perancangan Basis Data.....	36
3.4.1	Entity Rational Diagram (ERD).....	36
3.4.2	Skema Relasi.....	37
3.4.3	Struktur Tabel.....	37
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	39
3.5.1	Pengembangan Sistem.....	39
3.5.2	Implementasi Sistem.....	40
3.6	Perancangan Antar Muka Sistem	40
3.6.1	Antar Muka Halaman Login.....	41
3.6.2	Antar Muka Halaman Registrasi.....	41
3.6.3	Antar Muka Halaman Admin.....	42
3.6.4	Antar Muka Halaman Admin Menu Data Berita dan Artikel.....	42
3.6.5	Antar muka Halaman Admin Menu Data Event	43
3.6.6	Antar muka Halaman Admin Menu Data Komunitas.....	43
3.6.7	Antar muka Halaman Admin Menu Data Kontributor	44
3.6.8	Antar muka Halaman Kontributor.....	44

3.6.9	Antar Muka Halaman Kontributor Artikel	45
3.6.10	Antar Muka Halaman Kontributor Tampil Artikel/Berita	45
3.6.11	Antar Muka Halaman Kontributor Submit Artikel/Berita	46
3.6.12	Antar Muka Halaman Kontributor Edit Artikel/Berita	46
3.6.13	Antar Muka Halaman Kontributor Event	47
3.6.14	Antar Muka Halaman Kontributor Tampil Event	47
3.6.15	Antar Muka Halaman Kontributor Submit Event	48
3.6.16	Antar Muka Halaman Kontributor Edit Event	49
3.6.17	Halaman Antar Muka Kontributor Buat Komunitas.....	50
3.6.18	Halaman Antar Muka Kontributor Edit Komunitas	51
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	52
4.1	Implementasi	52
4.1.1	Halaman Antar Muka Web.....	52
4.2	Pengujian	60
4.2.1	Form Login.....	60
4.2.2	Form Registrasi.....	61
4.2.3	Edit Profile Kontributor	61
4.2.4	Edit Profile Admin	61
4.2.5	Form Input Artikel	62
4.2.6	Form Edit Artikel	62
4.2.7	Form Input Event.....	62
4.2.8	Form Edit Event.....	63
4.2.9	Form Input Komunitas Seni.....	63
4.2.10	Form Input Komentar.....	63
BAB 5	PENUTUP.....	64
5.1	Kesimpulan	64
5.2	Saran	64
	DAFTAR PUSTAKA.....	65
	LAMPIRAN	66