

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir yang berjudul “**Botani Android (BOTANIDROID)**”. Adapun proyek akhir ini dilaksanakan sebagai persyaratan untuk menyelesaikan jenjang Diploma III (D3) Manajemen Informatika Telkom University. Dalam penyusunan proyek akhir ini, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Ibu Ely Rosely, Ir.,M.B.S selaku pembimbing 1 dan Bapak M. Husni Syahbani, S.T. selaku pembimbing 2 yang telah banyak memberikan saran, bimbingan dan motivasinya dalam penyusunan proyek akhir ini.
2. Ibu *R.A Paramita Mayadewi* S.Kom, M.T., OCA selaku dosen wali.
3. Kedua Orang Tua, abang, dan seluruh keluarga besarku yang selalu memberikan *support* dan doanya.
4. Sahabat Sahabat Beskemku , Lucky , Fitrah Maharani , Dwi Yustikasari yang selalu ada dalam setiap suka dan duka, terimakasih untuk waktu, bantuan dan semangat yang kalian berikan.
5. Keluarga besar PIS 11-04, MCC 11-02 dan teman-teman yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah memberi dukungan dan sebagai motivasi bagi penulis dalam menyelesaikan laporan proyek akhir dan sistem yang dibangun penulis. Dan semua pihak yang turut membantu dalam menyelesaikan proyek akhir penulis.

Penulis menyadari bahwa proyek akhir ini jauh dari sempurna. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran agar penulis dapat memperbaiki dalam penyusunan proyek akhir ini. Semoga proyek akhir ini dapat memberikan manfaat.

Bandung, 4 November 2014

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Profil dan Definisi.....	6
2.1.1 Botani	6
2.1.2 Aplikasi	6
2.1.3 Android.....	6
2.2 Teori Analisis Perancangan	10
2.2.1 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	10
2.2.1 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	11
2.2.2 Eclipse IDE	16
2.2.3 Java.....	17
2.2.4 Android ADT	17
2.2.5 Black Box Testing.....	18
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	19
3.1 Gambaran Umum Sistem.....	19
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	20
3.2.1 Diagram <i>Usecase</i> Sistem	20

3.2.2	Skenario Diagram <i>UseCase</i>	21
3.2.3	Skenario Diagram Activity	29
3.2.4	Skenario Diagram Sequence	36
3.3	Perancangan Basis Data.....	39
3.3.1	Relasi Antar Tabel.....	40
3.3.1	Struktur Tabel.....	40
3.4	Perancangan Antar Muka	43
3.4.1	Antar Muka Admin <i>Botanidroid</i>	43
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	49
3.5.1	Perangkat Keras	49
3.5.1	Perangkat Lunak.....	49
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	51
4.1	Implementasi Instalasi Sistem	51
4.1.1	Menjalankan Control Panel XAMPP	51
4.1.2	Memastikan smartphone anda terhubung dalam satu jaringan	52
4.1.3	Implementasi Basis Data	52
4.1.4	Implementasi Antarmuka Sistem	54
4.2	Pengujian	61
4.2.1	Pengujian Kelola Data Master	61
4.2.2	Pengujian Proses Pengajuan	62
4.2.3	Pengujian Proses Pencarian oleh User	62
4.2.4	Pengujian Proses Tes Kemampuan	63
BAB 5	PENUTUP	64
5.1	Kesimpulan	64
5.2	Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	65