

Bab I

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada akhir sebuah studi program pencapaian gelar Sarjana Mahasiswa, diwajibkan mengerjakan dan penyusunan sebuah laporan tugas akhir dengan ketentuan setiap universitas yang berbeda-beda.

Adanya sebuah buku panduan yang menjelaskan perihal penulisan laporan tugas akhir merupakan sebuah penyelesaian masalah yang sangat membantu dalam sebuah pengerjaan tugas akhir atau skripsi. Walaupun pengerjaan yang berbeda-beda setiap universitas, tetapi tetap memiliki satu bentuk umum yang sama dari mulai pengambilan topik hingga melakukan sidang tugas akhir, jadi sebuah buku panduan tugas akhir yang lengkap sangatlah membantu mahasiswa.

Dengan bantuan komunikasi visual, buku panduan penulisan tugas akhir dapat dikemas kembali menjadi bentuk yang lebih menarik dengan mengubah bentuk buku panduan penulisan menjadi sebuah komik. dengan unsur-unsur visual yang terdapat di dalam komik, sehingga terjadinya komunikasi visual antara pesan yang disampaikan dari pembuat komik kepada pembaca lebih mudah tersampaikan. Jadi komik dapat dijadikan sebuah media penyampaian informasi mengenai cara penulisan tugas akhir untuk mahasiswa.

Dengan adanya komik panduan penulisan tugas akhir diharapkan dapat mempermudah dalam pengerjaan tugas akhir diakrenakan komik panduan ini akan mengulas secara lengkap semua tata cara penulisan laporan tugas akhir.

1.2 Permasalahan

1.2.1 Identifikasi masalah

1. Bentuk buku panduan tugas akhir yang dapat dibuat lebih menarik
2. Proses penyampaian pesan buku-buku panduan tugas akhir kepada pembaca

1.2.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana membuat komik panduan tugas akhir yang?
2. Bagaimana cara penyampaian komik panduan tugas akhir ?

1.2.3 Ruang lingkup

Ruang lingkup penelitian ini dibatasi :

1. Bentuk akhir proyek merupakan sebuah buku komik
2. Perancangan komik yang ditargetkan kepada mahasiswa strata 1 yang sedang melakukan tugas akhir
3. Di targetkan untuk mahasiswa di kota bandung
4. Informasi tentang penulisan tugas akhir akan di sisipkan ke dalam komik
5. Waktu pelaksanaan akan dilakukan dari mulai february 2014 hingga juni 2014
6. Komik yang diteliti merupakan komik informatif yang beredar di toko-toko buku

1.4 Tujuan Penelitian

1. Membuat buku komik panduan tugas akhir yang benar dan menarik.
2. Menerapkan cara penyampaian yang menarik pada komik panduan tugas akhir

1.5 Metode Pengumpulan data dan Analisis

Untuk mendapatkan data penelitian yang valid penyusun menggunakan beberapa metode dalam pengumpulan data, antara lain:

1. Pengamatan/Observasi

Pengamatan atau observasi merupakan teknik pengumpulan data, dimana peneliti melakukan pengamatan secara langsung ke objek penelitian untuk melihat dari dekat kegiatan yang dilakukan (Riduwan, 2004:104).Peneliti akan melakukan beberapa observasi terhadap buku-buku panduan tugas akhir yang ada di pusat-pusat penjualan buku di kota Bandung, dengan pengamatan ini penyusun dapat mengetahui bentuk buku-buku yang sudah ada dan bagaimana desain buku yang ada. Penyusun juga akan mengetahui buku pesaing dan buku referensi dengan menggunakan metode ini. Penyusun juga akan melakukan beberapa observasi terhadap mahasiswa yang sedang melakukan tugas akhir.

2. Studi pustaka

Kegiatan pengumpulan teori untuk mendukung penelitian. Studi pustaka lebih di fokuskan kepada teori-teori dasar dalam pengerjaan penelitian yang akan menopang dalam pembuatan komik panduan tugas akhir, bagaimana desain yang diterapkan, bagaimana karakter yang digunakan, bagaimana tugas akhir yang baik dan benar dan sebagainya

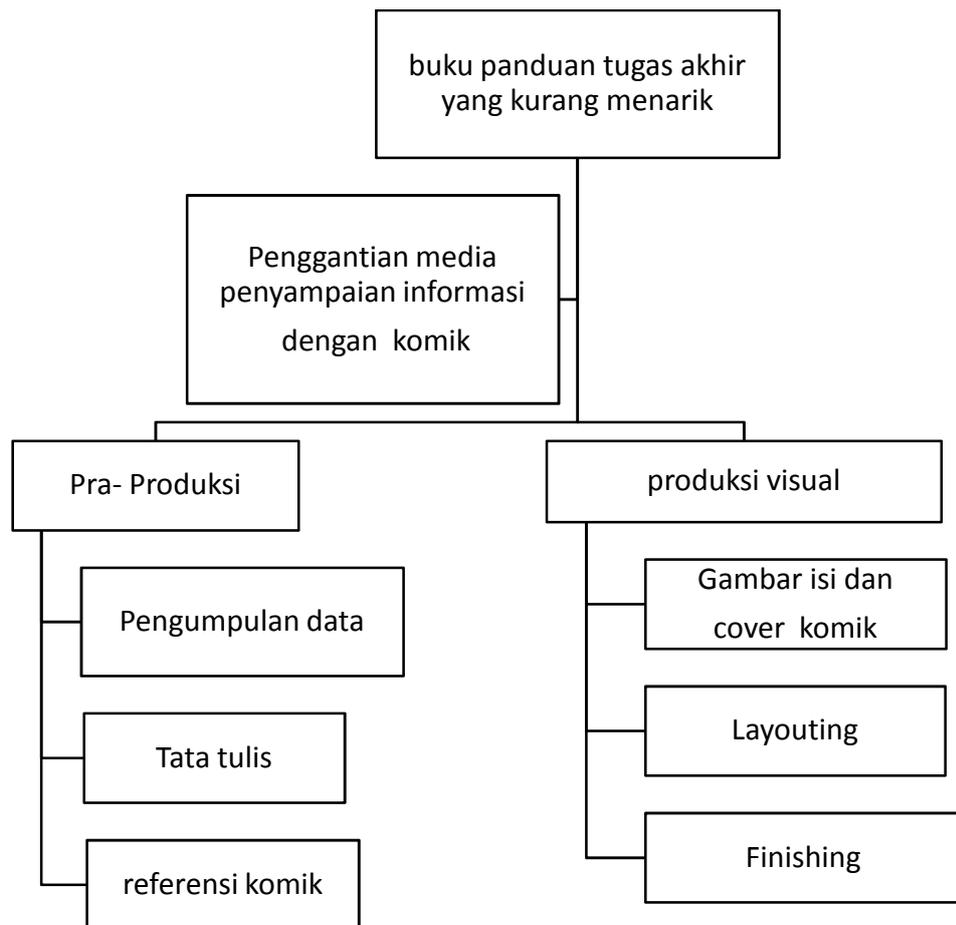
3. Wawancara

Wawancara adalah sebuah proses komunikasi berpasangan dengan suatu tujuan yang serius dan telah ditetapkan sebelumnya yang dirancang untuk bertukar perilaku dan melibatkan tanya jawab (*Charles Stewart & W.B. Cash*). Penyusun akan melakukan wawancara perihal standar komik yang akan diterbitkan Kompas Gramedia.

1.6 Analisis

Dalam pembuatan tugas ini peneliti akan melakukan matriks perbandingan antar produk yang sudah ada, dari mulai bentuk hingga konten yang terdapat di dalam buku.

1.7 Kerangka penelitian



Gambar 1.1 Kerangka penelitian

Sumber : Dokumentasi Pribadi

1.8 Pembabakan

Penyusunan laporan penelitian ini terdiri dari empat bab utama, yang masing-masing bab memberi uraian mengenai berbagai aspek yang dilakukan dalam pengumpulan data, analisis, serta jawaban terhadap rumusan masalah. Empat bab pembabakan tersebut diantaranya adalah:

i. Bab I Pendahuluan

Bab ini memuat latar belakang permasalahan, identifikasi permasalahan yang disusun dalam poin-poin pertanyaan, batasan tentang ruang lingkup penelitian agar penelitian terfokus pada permasalahan inti, tujuan dari penelitian, rincian tentang metode pengumpulan data, serta kerangka kerja yang dilakukan dalam penelitian.

ii. Bab II Dasar Pemikiran

Dalam bab ini memuat dasar pemikiran yang berkaitan dengan topik yang diteliti seperti teori komik, teori pengerjaan tugas akhir, teori *layout*, teori media cetak, dan sebagainya. Uraian dalam bab ini berasal dari teori-teori yang diperoleh dari hasil studi pustaka dan akan digunakan sebagai acuan untuk menganalisis dan menguraikan rumusan penelitian.

iii. Bab III Uraian Data

Memuat uraian dan pemaparan hasil survei di lapangan yang ditampilkan secara terstruktur untuk disajikan. Hasil survei berupa data primer maupun sampel beserta analisis hasil pengamatan, dan wawancara

iv. Bab IV konsep & hasil perancangan

Bab ini berisi konsep dari hasil tugas akhir yang dibuat, dari mulai konsep visual hingga biaya pengerjaan, dan berisikan hasil perancangan mulai dari sketsa hingga penerapan visual pada media

v. Bab V Penutup

Kesimpulan dan saran pada saat sidang