

# APLIKASI PERENCANAAN DAN REALISASI ANGGARAN BERBASIS WEB

Ramadiya Fitri<sup>1</sup>, Syafi'i Oktavian<sup>2</sup>, Eky Setiawan<sup>3</sup>, Robby Sukma P<sup>4</sup>

Komputerisasi Akuntansi, Fakultas Ilmu Terapan

[1ramadiyaf@gmail.com](mailto:ramadiyaf@gmail.com), [2masiioкта@gmail.com](mailto:masiioкта@gmail.com), [3eky.setiawan@yahoo.com](mailto:eky.setiawan@yahoo.com), [4robby.putrapratamaa@gmail.com](mailto:robby.putrapratamaa@gmail.com)

---

## ABSTRAK

Aplikasi Perencanaan dan Realisasi Anggaran merupakan aplikasi yang digunakan untuk mengelola realisasi anggaran yang mencakup data transaksi pengeluaran anggaran hingga menghasilkan laporan realisasi anggaran. Transaksi diakui dan dicatat setelah realisasi dimasukkan dan melakukan pengeluaran anggaran.

Aplikasi berbasis web yang ditawarkan ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL yang mudah digunakan untuk pengguna yang baru pertama kali menggunakan aplikasi ini. Aplikasi ini mempunyai tiga menu yaitu menu master, menu realisasi dan anggaran, dan menu laporan. Aplikasi perencanaan dan realisasi anggaran ini menghasilkan jurnal, laporan realisasi, dan buku besar.

Aplikasi Perencanaan dan Realisasi Anggaran akan dapat membantu pengelolaan rencana anggaran, membantu dalam penyerapan realisasi, serta membantu menyajikan laporan realisasi anggaran tanpa harus memasukkan data menggunakan excel.

Penggunaan teknologi informasi dalam pengelolaan realisasi anggaran yang terjadi merupakan salah satu solusi yang dapat diambil untuk mempermudah dan mempercepat transaksi. Dengan menggunakan aplikasi ini diharapkan penggunaan teknologi dapat diterapkan secara maksimal dan dapat membantu meminimalisir kemungkinan terjadinya kesalahan dalam pencatatan.

**Kata kunci:** Anggaran, Jurnal, Buku Besar

---

## ABSTRACT

*Application of Budget Planning and Realization is an application which is used to manage the realization of budget that cover the expenditures budget transaction data to produce a report on the realization of the budget. Transactions are recognized and recorded after the realization of budgetary expenditures and do a put.*

*This web based application was made using PHP and MySQL programming language that is easy to use for the first time users who using the application. This application has three menu, master menu, realization and budget planning menu, and report menu. Application of budget planning and realization produces journals, realization reports, and ledgers.*

*Application of budget planning and realization will help to produce applications that can make it easier to manage your budget planning, resulting in applications that can ease in knowing the absorption of realization, as well as help the budget realization report presents without having to enter data using excel. The use of information technology in the management of the budget realization occurs is one of the solutions that can be taken to facilitate and speed up the transaction. By using this application is expected to be the use of technology can be applied to the maximum and can help minimize the possibility of errors in recording.*

**Keywords :** Budget, Journal, General Ledger

## 1. Pengenalan Produk

### 1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi saat ini memiliki peranan yang sangat penting di segala bidang dan aspek kehidupan, baik dalam dunia bisnis, politik hingga perekonomian. Hal ini disebabkan karena pemenuhan kebutuhan masyarakat akan informasi dapat terpenuhi dengan adanya peran serta teknologi informasi.

Dengan perkembangan teknologi informasi yang ada saat ini, pengolahan data dapat dilakukan dengan mudah, dan menghasilkan suatu informasi yang dibutuhkan dengan akurat dan

mengefektifkan waktu, serta dengan biaya yang dikeluarkan lebih efisien. Banyaknya perusahaan yang masih melakukan perencanaan realisasi anggaran dengan menggunakan excel, sehingga sering terjadi kekeliruan dan memperlambat proses kerja.

Untuk menangani permasalahan di atas, maka dibutuhkan aplikasi yang dapat membantu dalam perencanaan anggaran, penyerapan realisasi, pembuatan jurnal, buku besar, dan laporan realisasi anggaran. Untuk itu dibuat suatu karya akhir dengan judul "Aplikasi Perencanaan dan Realisasi Anggaran Berbasis Web".

## 1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan karya akhir ini adalah sebagai berikut.

- Menghasilkan aplikasi yang dapat membantu dalam mengelola perencanaan anggaran.
- Menghasilkan aplikasi yang dapat membantu dalam mengetahui penyerapan realisasi.
- Menghasilkan aplikasi yang dapat membantu menyajikan laporan realisasi anggaran tanpa harus memasukkan data menggunakan excel.

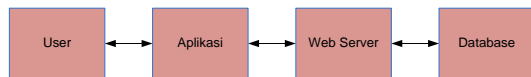
## 1.3 Batasan Produk

Batasan masalah dari produk ini adalah sebagai berikut.

- Aplikasi ini hanya menangani penyerapan realisasi yang digunakan.
- Aplikasi ini harus memasukkan nama unit yang berbeda, nama proyek yang berbeda dalam satu unit, nama anggaran yang berbeda dalam satu proyek baik yang sudah disetujui maupun yang belum disetujui.
- Manajer dan *staff* dalam aplikasi ini diasumsikan sebagai manajer dan *staff* di unitnya masing-masing.
- Aplikasi ini hanya dapat diakses oleh *admin*, direktur keuangan, manajer, dan *staff* yang memiliki fungsionalitas sendiri-sendiri di setiap *user*-nya.
- Aplikasi ini tidak dapat mengganti anggaran yang telah dimasukkan.
- Aplikasi yang dibangun tidak membahas realokasi anggaran jika anggaran yang digunakan telah habis.
- Aplikasi yang dibangun dalam menyajikan laporan realisasi anggaran menampilkan nilai anggaran, realisasi, dan sisa anggaran yang terdiri dari beban-beban yang digunakan dari anggaran.
- Laporan realisasi anggaran dalam aplikasi ini hanya menampilkan laporan per proyek saja.

## 2. Arsitektur Produk

### 2.1 Struktur Produk



Gambar 2.1  
Struktur Perencanaan dan Realisasi Anggaran Berbasis Web

Aplikasi diakses oleh *user* melalui sebuah komputer. Aplikasi berinteraksi dengan *web server* melalui jaringan *intranet*. Jika aplikasi membutuhkan data yang ada di basis data dalam kasus ini menggunakan *MySQL*, maka *web server* akan berinteraksi dengan basis data server *MySQL*.

### 2.2 Tools Yang Digunakan

- XAMPP 1.7.0
- Notepad++
- Google Chrome
- Hypertext Preprocessor (PHP)
- HTML
- CSS
- Javascript
- Balsamiq Mockups

### 2.3 Tinjauan Pustaka

Aplikasi ini memiliki beberapa teori yang berhubungan dengan judul yang telah diangkat, guna mendukung aplikasi yang akan dibangun.

#### 1. Akuntansi

Akuntansi adalah suatu sistem informasi yang mengidentifikasi, mencatat, dan mengkomunikasikan peristiwa-

peristiwa ekonomi dari suatu organisasi kepada para pihak yang berkepentingan.[4]

Jurnal adalah alat untuk mencatat transaksi perusahaan dari bukti transaksi yang dilakukan secara kronologis (urutan waktu) dengan menunjukkan rekening yang didebit dan dikredit beserta jumlahnya masing-masing.[4]

Buku besar umum adalah buku utama pencatatan transaksi keuangan yang mengkonsolidasikan masukan dari semua akun dan merupakan dasar pembuatan laporan neraca dan laporan laba rugi. Buku besar dapat memberikan informasi saldo ataupun nilai transaksi untuk setiap kode perkiraan dalam suatu periode akuntansi tertentu.[6]

#### 2. Anggaran Perusahaan dan Laporan Realisasi Anggaran

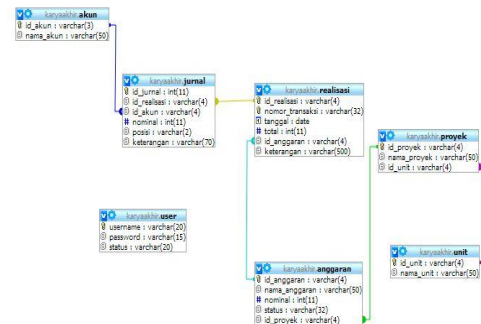
Anggaran perusahaan adalah suatu proses perencanaan dan pengendalian kegiatan suatu operasi perusahaan yang dinyatakan dalam suatu kegiatan dalam satuan uang yang bertujuan untuk memproyeksikan operasi perusahaan tersebut dalam proyeksi keuangan.[5]

Laporan realisasi anggaran adalah menyajikan ikhtisar sumber, alokasi, dan pemakaian sumber dana ekonomi yang dikelola oleh pemerintahan daerah, yang menggambarkan perbandingan antara anggaran dan realisasinya dalam satu periode pelaporan.[7]

## 3. Pembuatan Produk

### 3.1 Basis Data

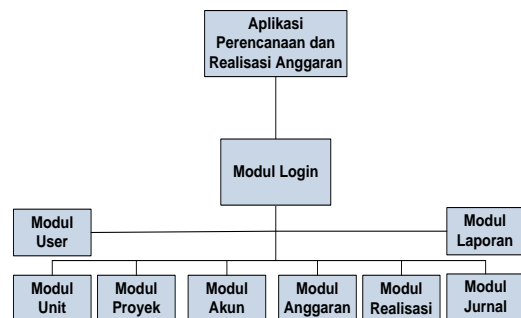
Basis data dibangun guna memfasilitasi aplikasi dalam penyimpanan data. Basis data yang digunakan adalah *MySQL*. Dalam pembuatan aplikasi ini terdapat sebuah basis data yang terdiri dari 7 buah tabel.



Gambar 3.1  
Relasi Antar Tabel

### 3.2 Struktur Model

Aplikasi penjualan dan pembelian toko (retail) berbasis web ini, terdapat 9 modul yang akan dibangun.



Gambar 3.3  
Struktur Modul Aplikasi Perencanaan dan Realisasi Anggaran Berbasis Web

a. Modul Login

Modul *login* digunakan sebagai otentifikasi pengguna dalam menggunakan aplikasi. Jadi tidak semua orang dapat mengakses aplikasi ini. Hanya *user* yang terdaftar yang berhak menggunakan aplikasi ini. Pertama, buat tampilan halaman *login* menyesuaikan dengan sketsa di bawah ini.

b. Modul *User*

Modul ini diperuntukkan untuk *user* yang akan mengakses aplikasi tersebut. Pada halaman ini *user* yang dapat mengakses adalah *admin*, direktur keuangan, manajer dan *staff*. Tiap *user* memiliki hak akses masing-masing seperti, *admin* dapat mengelola master data, direktur keuangan yang melakukan penyetujuan anggaran dan penolakan anggaran, melihat laporan realisasi anggaran, melihat jurnal, dan melihat buku besar, manajer yang memasukkan anggaran apa saja yang akan digunakan, dan *staff* yang melakukan pemasukan realisasi pada anggaran proyek atau kegiatan yang telah dilaksanakan.

c. Modul Unit

Modul ini diperuntukkan khusus untuk *admin*. Pada halaman ini *admin* dapat mengelola data unit. Selain itu *admin* juga dapat melihat proyek-proyek atau kegiatan apa saja yang ada di dalam masing-masing unit. Unit baru yang telah ditambahkan akan diketahui berdasarkan *id* unit yang telah ditambahkan.

d. Modul Proyek

Modul ini diperuntukkan khusus untuk manajer. Pada halaman ini manajer dapat mengelola data proyek yang ada dalam suatu unit tertentu. Dalam satu unit dapat memiliki banyak proyek atau kegiatan. Proyek baru yang telah ditambahkan akan diketahui berdasarkan *id* proyek yang telah ditambahkan.

e. Modul Akun

Modul ini diperuntukkan khusus untuk *admin*. Dalam modul ini *admin* sudah mengatur akun-akun apa saja yang terdapat pada aplikasi ini. Akun-akun tersebut akan muncul secara otomatis apabila *staff* sudah memasukkan biaya realisasi pada suatu anggaran proyek atau kegiatan yang telah disetujui oleh direktur keuangan.

f. Modul Anggaran

Modul ini diperuntukkan khusus untuk manajer dan direktur keuangan. Pada halaman ini manajer dapat mengelola anggaran yang akan diajukan pada proyek tertentu dan melihat status anggaran apakah sudah disetujui atau belum atau bahkan bisa saja ditolak anggarannya oleh direktur keuangan. Anggaran baru yang telah ditambahkan akan diketahui berdasarkan *id* anggaran yang telah ditambahkan.

g. Modul Realisasi

Modul ini diperuntukkan khusus untuk *staff*. Pada halaman ini *staff* dapat mengelola realisasi dari anggaran proyek atau kegiatan yang telah dilakukan. Disini *staff* dapat melihat status anggaran yang belum disetujui, sudah disetujui, dan ditolak oleh direktur keuangan. Jika anggaran sudah disetujui maka *staff* dapat memasukkan data realisasinya. Berikut adalah sketsa beberapa tampilan pada modul realisasi.

h. Modul Jurnal

Modul ini diperuntukkan untuk direktur keuangan. Pada halaman ini direktur keuangan dapat melihat jurnal realisasi anggaran kegiatan atau proyek yang sudah dilaksanakan. Berikut adalah sketsa tampilan halaman jurnal.

i. Modul Laporan

Modul ini diperuntukkan khusus untuk pimpinan. Pada halaman ini pimpinan dapat melihat laporan realisasi anggaran, melihat jurnal, dan melihat buku besar. Berikut adalah sketsa tampilan laporan realisasi anggaran dan buku besar di modul laporan yang digunakan oleh pimpinan.

#### 4. Penggunaan Produk

1. Untuk dapat menjalankan aplikasi berbasis web ini, pengguna harus meng-*install* XAMPP terlebih dahulu.
2. Jalankan Apache dan MySQL yang sudah terdapat dalam XAMPP.
3. Buka sebuah *web browser*, pada *address bar* ketik *localhost/phpmyadmin* untuk persiapan basis datanya. Pengguna harus membuat basis data dengan nama "karyaakhir".
4. Buat tabel *user*, akun, unit, proyek, anggaran, realisasi, dan jurnal di dalam basis data "karyaakhir".
5. Aplikasi ini disimpan pada *folder* *xampp/htdocs* dengan nama *folder* *karyaakhirfix*.
6. Buka *localhost/karyaakhirfix* untuk memulai menggunakan aplikasinya.

#### 5. Penutup

##### 1. Hambatan yang Dialami

Hambatan yang dialami selama pembuatan produk ini adalah sebagai berikut.

1. Keterbatasan referensi dan waktu yang menyebabkan produk ini kurang maksimal dalam bentuk program dan tampilan.
2. Rumitnya dalam mengimplementasikan ke bagian *master data*, anggaran, realisasi dan laporan sehingga hasil yang diberikan kurang maksimal.

##### 2. Saran Pengembangan

Untuk pengembangan produk kedepan, maka disarankan beberapa hal sebagai berikut.

1. Jika ada anggaran tersisa di salah satu unit tertentu hendaknya bisa dialokasikan lagi anggaran tersebut ke unit lain.
2. Pada suatu anggaran di setiap proyek hendaknya dapat memasukkan realisasi berkali-kali.

#### Daftar Pustaka

- [1] Arief. (2011). *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta.
- [2] Arief, M. R. (2011). *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta:ANDI Yogyakarta.
- [3] Dunia, F. (2008). *Ikhtisar Lengkap Pengantar Akuntansi Edisi Ketiga*. Jakarta: Fakultas Ekonomi Universitas.
- [4] Hermawan, S., & Masyhad. (2006). *Akuntansi untuk Perusahaan Jasa dan Dagang*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- [5] Sasongko, C., & Rumondang, S. (2010). *Anggaran. Salemba Empat*.
- [6] Kieso, W. &. (2008). *Akuntansi Intermediet*. Erlangga.
- [7] Nordiawan, S. P. (2007). *Akuntansi Pemerintahan*. Salemba Empat.
- [8] Nugroho, B. (2008). *Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL dengan Dreamweaver MX6, 7, 8*. Yogyakarta: GAVA MEDIA.
- [9] Pressman, R. S. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Andi.
- [10] Saputra, A., & Agustin, F. (2011). *Pemrograman CSS untuk Pemula*. Cirebon: PT Elex Media Komputindo.
- [11] Suradi, S. M. (2009). *Akuntansi Pengantar 1*. Yogyakarta: Gava Media.

