

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Rumah sakit adalah sebuah tempat yang menyediakan dan memberikan pelayanan kesehatan. Dengan berkembangnya teknologi yang pesat sekarang ini, arus informasi terasa mengalir dengan cepat dan teknologi komputer pun semakin canggih. Kemajuan teknologi juga digunakan untuk mengelola informasi pada Rumah Sakit Tentara Ciremai Unit *Medical Check Up* (MCU). *Medical Check Up* (MCU) adalah upaya yang dapat dilakukan untuk menghindari kekecewaan dan kerugian yang disebabkan oleh gangguan kesehatan yang mendadak. MCU pada RST Ciremai melayani pemeriksaan kesehatan lengkap dari mulai pemeriksaan anggota tubuh bagian atas sampai ke bagian paling bawah.

Proses pembuatan hasil pemeriksaan pada *Medical Check Up* (MCU) di RST Ciremai ini masih menggunakan cara manual, yang mencatat hasil pemeriksaan tersebut di arsip data RST Ciremai. Cara tersebut membutuhkan waktu yang cukup lama dalam proses membuat sebuah pembukuan atau laporan dengan cara mengumpulkan data-data yang sudah ada dan disimpan dalam waktu yang cukup lama. Selain itu juga, kendala lain adalah data - data yang sudah ada tersebut mudah hilang atau bahkan rusak.

Berdasarkan permasalahan tersebut, perlu adanya pembangunan sebuah sistem yang dapat membantu dalam proses pendataan pasien dan lain-lain. Aplikasi tersebut adalah "**Aplikasi Pendataan *Medical Check Up* (MCU)**" yang memudahkan pengguna yaitu perawat untuk laporan data pasien dan data rujukan dokter per periode, mengelola data pemeriksaan fisik, serta data pemeriksaan laboratorium.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam proyek akhir ini adalah:

1. Bagaimana mengelola data pasien untuk setiap periode per tahun?
2. Bagaimana mengelola data pemeriksaan fisik?
3. Bagaimana mengelola data pemeriksaan laboratorium?

1.3 Tujuan

Tujuan dari pembuatan proyek akhir ini adalah:

1. Menyediakan fitur dalam aplikasi yang dibangun untuk memudahkan pengelolaan data pasien dan laporan dari setiap periode.
2. Menyediakan fitur dalam aplikasi untuk pengelolaan data pemeriksaan fisik.
3. Menyediakan fitur dalam aplikasi untuk pengelolaan data pemeriksaan laboratorium.

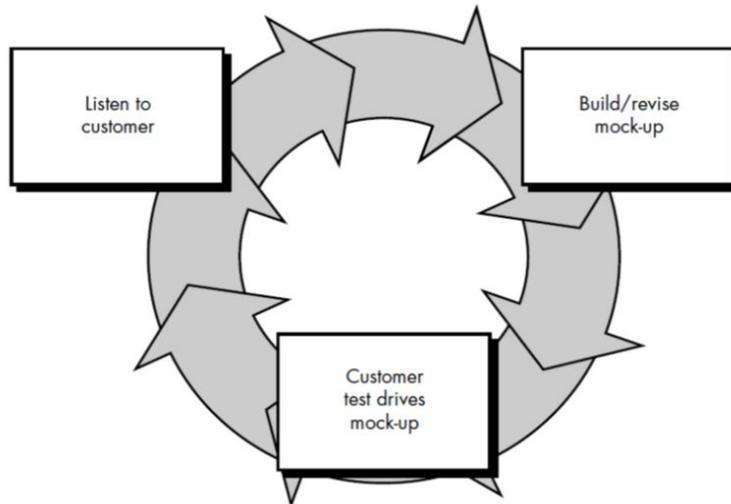
1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dapat berisi:

1. Dokumen laporan yang dihasilkan oleh aplikasi adalah laporan hasil laboratorium dan hasil fisik
2. Aplikasi ini tidak membahas keamanan sistem, dan tidak menangani sistem *failure*, misal: *server down*, sistem *crash*, atau yang lain.
3. Aplikasi ini tidak membahas *history* pemeriksaan.

1.5 Metode Pengerjaan

Sistem Informasi ini dibangun dengan menggunakan metode SDLC (*Software Development Life Cycle*) model *Prototype*. Model *Prototype* memiliki tahapan-tahapan sebagai berikut.



Gambar 1-1 Metode Pengerjaan [9]

Model *Prototype* memiliki beberapa tahapan yaitu pengumpulan kebutuhan, membangun *prototype*, evaluasi *prototype*, mengkodekan sistem, menguji sistem, evaluasi sistem, dan menggunakan sistem [9]. Penjelasan dari tahap-tahap tersebut adalah sebagai berikut:

1. Pengumpulan kebutuhan

Penulis melakukan pengumpulan data-data yang dibutuhkan dengan cara melakukan wawancara kepada Unit *Medical Check Up*, observasi di pada unit tersebut untuk mengamati langsung sistem yang lama.

2. Membangun *prototype*

Berdasarkan data yang telah dikumpulkan, penulis membuat perancangan sistem menggunakan antara lain *Flowchart* sistem yang sedang berjalan dan sistem yang akan dibangun, *Use case diagram* dan ERD (*Entity-Relationship Diagram*).

3. Evaluasi *prototype*

Penulis memperlihatkan hasil perancangan sistem kepada pengguna aplikasi untuk dievaluasi.

4. Mengkodekan sistem

Setelah perancangan sistem telah disetujui, penulis akan menerjemahkan perancangan sistem dan tampilan sistem ke dalam bahasa pemrograman Java dan basis data menggunakan *MySQL*.

5. Menguji sistem

Setelah program selesai dibuat, maka program tersebut harus diuji untuk mengetahui apakah program tersebut sudah benar-benar sesuai dengan kebutuhan atau belum.

1.6 Jadwal Pengerjaan

Tabel 1-1 Jadwal Pengerjaan

No	Task Name	Mei 2013				Juni 2013				Juli 2013				Agustus 2013				Januari 2014				Februari 2014				Maret 2014			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan kebutuhan	■	■	■	■																								
2	Membangun prototype				■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■												
3	Evaluasi prototype													■	■	■	■	■	■										
4	Mengkodekan sistem																			■	■	■	■	■	■				
5	Menguji sistem																							■	■	■	■	■	■
6	Dokumentasi	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■