BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi video saat ini merupakan hal yang lazim dijumpai dan bahkan telah menjadi kebutuhan manusia. Dunia hiburan, komunikasi, monitoring, serta security banyak memanfaatkan teknologi ini. Namun, teknologi ini dapat menghabiskan sumber daya yang ada. Sebut saja video streaming, video streaming merupakan aplikasi yang menghabiskan sumber daya seperti server, jaringan, dan receiver (client). Dengan menggunakan metode adaptive video streaming yang diteliti dalam tugas akhir ini, dapat menjadi sebuah solusi untuk mengatasi permasalahan yang ada tanpa mengurangi kualitas video yang diterima oleh client.

Pada tugas akhir ini, Adaptive video streaming MPEG-4 telah diimplementasikan pada aplikasi real-time monitoring system menggunakan web camera untuk keperluan pemantauan aktifitas yang terjadi di lingkungan sekitar serta keperluan lain yang relevan dengan penggunaan teknologi adaptive video streaming MPEG-4.

Hal lain yang menjadi prioritas dari penerapan adaptive video streaming untuk aplikasi real-time monitoring system adalah semua perangkat bersifat removable sehingga dapat dengan mudah digunakan dimana saja tanpa harus membangun aplikasinya dari awal lagi

1.2 Tujuan Penelitian

- Desain dan implementasi real time monitoring system menggunakan web camera.
- Analisis kinerja adaptive video streaming MPEG-4 pada real-time monitoring dibandingkan dengan sistem non adaptive video streaming MPEG-4 baik melalui jaringan unicast maupun multicast, meliputi perbandingan bandwidth, delay paket, packet loss, frame rate, Peak Signal to Noise Ratio (PSNR), serta Mean Opinion Score (MOS).

1.3 Perumusan Masalah

Beberapa masalah yang perlu dirumuskan dalam desain dan implementasi dalam tugas akhir ini adalah:

- Perancangan sistem adaptive video streaming MPEG-4 encoding pada real-time monitoring system.
- Implementasi IPv6 multicast pada sistem real time monitoring.
- 3. Perancangan sistem penggerak web camera dengan motor stepper
- Analisis kinerja adaptive video streaming MPEG-4 dibandingkan dengan video streaming yang tidak bersifat adaptive pada beban trafik yang berbeda-beda.

1.4 Batasan Masalah

- 1. Implementasi sistem real time monitoring menggunakan web camera.
- 2. Implementasi IPv6 multicast.
- 3. Perancangan interface/antarmuka sebagai tampilan di web browser (mozilla).
- 4. Operating system yang digunakan adalah GNU/LINUX.
- 5. Kamera web dilengkapi dengan sistem penggerak berupa sebuah motor stepper
- 6. Pengujian sistem dilakukan pada jaringan IPv6 multicast dan IPv6 unicast
- Pengujian transmisi IPv6 multicast dilakukan dengan menggunakan 4 buah komputer client.

1.5 Metodologi Penelitian

- 1. Studi Pustaka
- Desain dan perancangan sistem real time monitoring menggunakan web camera.
- 3. Perancangan sistem penggerak web camera dengan motor stepper.
- 4. Pengujian adaptive streaming MPEG-4 yang digunakan pada sistem.
- Analisis kinerja adaptive streaming MPEG-4 dibanding dengan streaming MPEG-4 yang tidak bersifat adaptive.
- Menarik kesimpulan dari hasil analisis

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam tugas akhir ini pembahasan dibagi menjadi 5 bab yang terdiri dari:

Bab I Pendahuluan

Berisi latar belakang, tujuan penelitian, perumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II Landasan Teori

Berisi pembahasan teori umum tentang MPEG-4 encoding, adaptive streaming, IPv6 multicast, serat komponen penyusun penggerak web camera.

Bab III Perancangan dan Implementasi Adaptive Streaming MPEG-4

Encoding, dan Motor Stepper sebagai Penggerak Web Camera

Bab ini berisi pengimplementasian adaptive streaming MPEG-4 encoding pada real-time monitoring dengan menggunakan jaringan berbasis IPv6

Multicast, dan motor stepper sebagai penggerak web camera.

Bab IV Pengujian dan Analisis

Analisis kinerja adaptive streaming MPEG-4 encoding pada jaringan berbasis IPv6 multicast.

Bab V Kesimpulan dan Saran

Berisi kesimpulan dari hasil analisis yang dilakukan serta saran untuk pengembangan selanjutnya.