

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAKSI	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
LEMBAR PERSEMPAHAN	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR ISTILAH	xi
DAFTAR SINGKATAN	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Metode penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Jaringan Akses	4
2.2 Konfigurasi Jaringan Lokal Akses Tembaga	5
2.3 Parameter Elektris	6
2.3.1 Kontinuitas	6
2.3.2 Tahanan Isolasi	7
2.3.3 Redaman Saluran	8
2.3.4 Tahanan Loop	9
2.2.5 Impedansi	10
2.2.6 Crosstalk	11

2.2.7	Tahanan Screen	12
2.2.8	Grounding	13
2.2.9	S/N	13
2.4	ADSL (Asimetrik Digital Subcriber Line)	14
2.4.1	Sistem Protokol Untuk Konfigurasi ADSL	15
2.4.1.1	Kofigurasi ADSL Berbasis Ethernet	15
2.4.1.2	Kofigurasi ADSL Berbasis ATM	15
2.4.2	Sistem Multiplexing pada ADSL	15
2.4.2.1	Echo Cancellation (EC)	15
2.4.2.2	Frequency Division Multyplex (FDM)	16
2.4.3	Sistem Mudulasi pada ADSL	16
2.4.4	Konfigurasi Perangkat ADSL	17
2.4.4.1	ADSL Tipe Rak	17
2.4.4.2	ADSL Tipe Standalone	18
2.4.5	Aplikasi Pada ADSL	19
2.5	Aplikasi Video on Demand	19
2.6	Teknologi Kompresi Video	20

BAB III PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

3.1	Alur Proses Implementasi	21
3.1.1	Tahap Pra-Implementasi ADSL	21
3.1.2	Tahap Implementasi dan Analisa Hasil Implementasi ...	22
3.2	Topologi Jaringan	23
3.2.1	Topologi Jaringan Telepon	23
3.2.2	Topologi Jaringan ADSL	23
3.3	Perangkat Pendukung Implementasi ADSL	24
3.3.1	Hardwere	24
3.3.2	Softwere	25
3.4	Konfigurasi Perangkat Pendukung Implementasi ADSL	26
3.4.1	Hardwere	26
3.4.2	Software	26

BAB IV ANALISA PRA-IMPLEMENTASI DAN ANALISA HASIL IMPLEMENTASI

4.1 Analisa Pra-Implementasi	27
4.1.1 Analisa Tahanan Loop	29
4.1.2 Analisa Tahanan Isolasi	31
4.1.2 Analisa Kontinuitas	31
4.1.3 Analisa Redaman Saluran	32
4.1.4 Analisa Percobaan Panggilan Telepon	32
4.2 Analisa Hasil Implementasi	33
4.2.1 Analisa Panggilan Telepon	35
4.2.2 Analisa Download Data	35
4.2.2 Analisa Bit Rate	37
4.2.3 Analisa <i>Video on Demand</i>	38
4.2.3.1 Analisa Delay	40
4.2.3.2 Analisa Jitter	41
4.2.3.3 Analisa <i>Throughput</i>	42
4.2.3.4 Analisa <i>Packet Loss</i>	43
4.2.4 Presentasi Jaringan yang dapat digunakan	44

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	45
5.2 Saran	46

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN