

## **DAFTAR ISI**

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GRAFIK.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
DAFTAR ISTILAH.....	xiv
DAFTAR SINGKATAN .....	xv
BAB I .....	1
I.1    Latar Belakang .....	1
I.2    Perumusan Masalah .....	3
I.3    Pembatasan masalah .....	3
I.4    Tujuan Penulisan.....	4
I.5    Metode Analisis Data.....	4
I.6    Sistematika Penulisan .....	5
BAB II.....	7
II.2    Konsep Digital Video Broadcast .....	7
II.2.1    Streaming .....	7
II.2.1.1    Arsitektur Streaming .....	8
II.2.1.2    Konsep Jaringan Video Streaming.....	8
II.2.2    Permasalahan Pada Jaringan .....	9
II.2.3    Cara Mengatasi Permasalahan Pada Jaringan.....	10
BAB III .....	16
III.1    Lokasi Implementasi Mobile TV .....	16
III.2    Topologi Jaringan .....	17
III.3    Spesifikasi Perangkat yang Dibutuhkan .....	17

III.3.1	Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	17
III.3.2	Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	18
III.4	Arsitektur Sistem .....	18
III.4.1	Broadcast Video Source.....	19
III.4.2	Broadcast Video Encoder .....	19
III.4.3	Broadcast Streaming Sistem .....	19
III.5	Sistem Transmisi Pada Proses Streaming .....	19
III.5.1	Broadcast.....	19
III.5.2	Unicast .....	20
III.5.3	Multicast .....	21
IV.6	Kondisi Eksisting .....	21
IV.7	Kajian Kemungkinan Aplikasi Baru .....	22
IV.8	Langkah-Langkah Perancangan Sistem.....	22
IV.8.1	Survey Coverage Sinyal Wifi .....	22
IV.8.2	Instalasi Server Video Broadcast .....	23
BAB IV	.....	24
IV.1	Implementasi Sistem.....	24
IV.2	Sistem Playlist Berbasis Web .....	24
IV.3	Konfigurasi Windows Server 2003 Enterprise .....	25
IV.3.1	Broadcast.....	25
IV.3.2	Unicast .....	25
IV.4	Multicast .....	26
IV.4	Konfigurasi Internet Information Services (IIS) versi 5.1 .....	27
IV.5	Sistem Server Broadcasting .....	28
IV.5.1	U-broadcast .....	28
IV.5.2	Beyond TV versi 3.4 .....	29
IV.6	Pengukuran .....	31
IV.6.1	Pengukuran Delay .....	32
IV.6.1.1	Tujuan Pengukuran .....	32
IV.6.1.2	Sistematika Pengukuran.....	32
IV.6.1.3	Evaluasi Hasil Pengukuran .....	33
IV.6.2	One Way Delay .....	34

IV.6.2.1	Packetization Delay .....	34
IV.6.2.2	Serialization Delay.....	35
IV.6.2.4	Evaluasi Hasil Pengukuran .....	38
IV.6.3	Pengukuran Jitter .....	39
IV.6.3.1	Tujuan Pengukuran .....	39
IV.6.3.2	Sistematika Pengukuran.....	39
IV.6.3.3	Evaluasi Hasil Pengukuran .....	40
IV.6.4	Bandwidth Consumption .....	41
IV.6.4.1	Tujuan Pengukuran .....	41
IV.6.4.2	Sistematika Pengukuran.....	41
IV.6.4.3	Evaluasi Hasil Pengukuran .....	43
IV.6.5	Packet Loss .....	43
IV.6.5.1	Tujuan Pengukuran .....	43
IV.7	Estimasi Parameter Hasil Pengukuran .....	45
IV.7.1	Estimasi Pengaruh Packet Lost Terhadap Kualitas Gambar.....	45
IV.7.2	Evaluasi Hasil Perhitungan .....	47
IV.8	Kuesioner .....	47
IV.8.1	Analisa Hasil Kuesioner .....	50
BAB V	.....	51
DAFTAR PUSTAKA	.....	52