

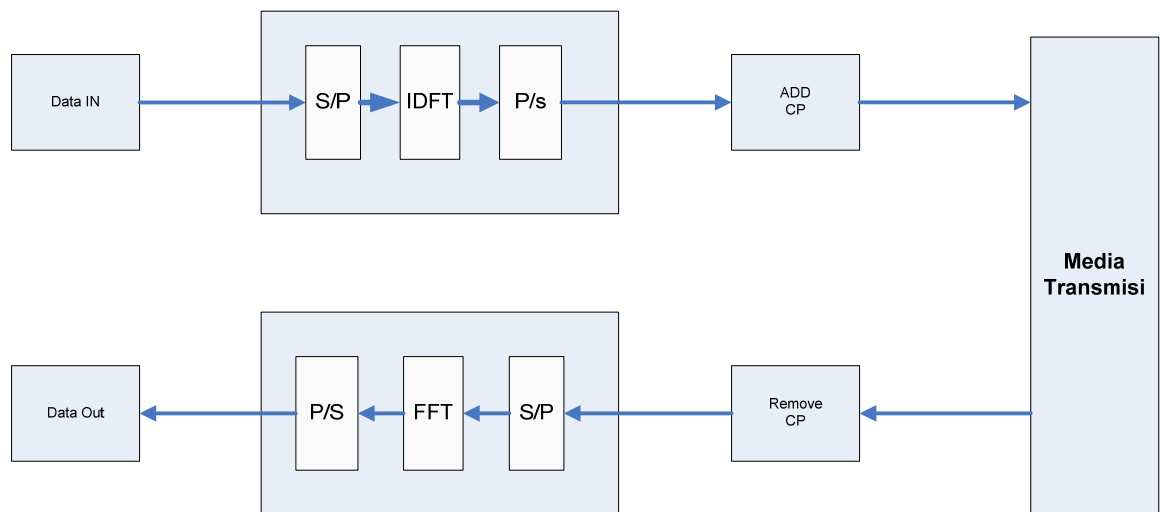
BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.

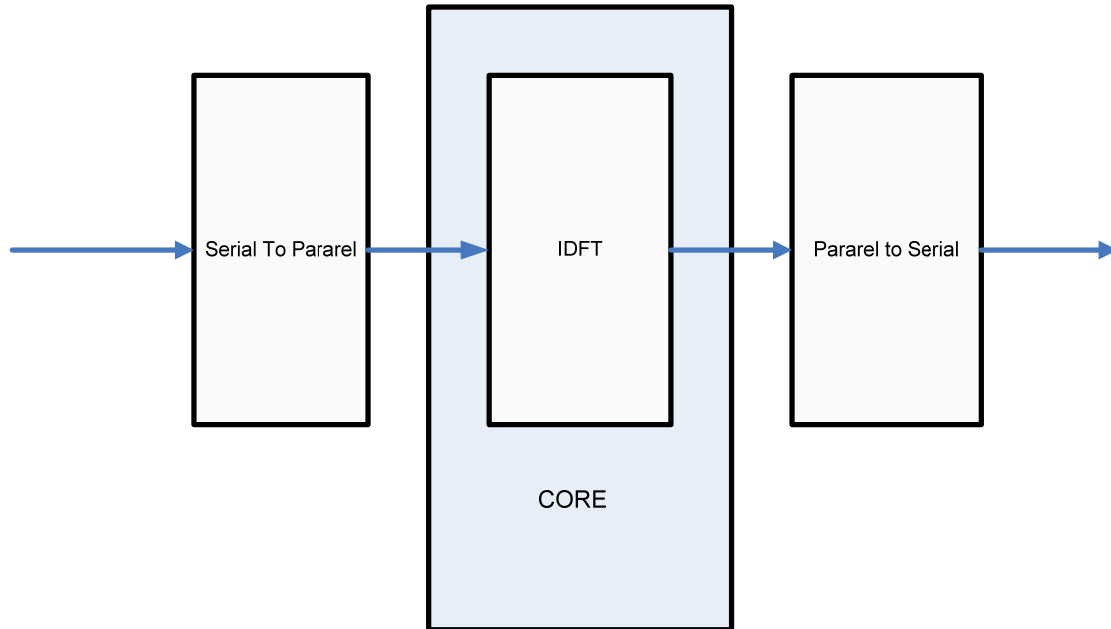
OFDM (Orthogonal Frequency Division Multiplexing) adalah suatu sistem transmisi dengan banyak frekuensi. Prinsip dasar OFDM adalah membagi laju data kecepatan tinggi menjadi beberapa laju data kecepatan rendah yang ditransmisikan secara simultan dengan menggunakan beberapa *subcarrier* yang saling orthogonal.

OFDM membutuhkan beberapa frekuensi carrier. Karena itu dibutuhkan beberapa osilator, mixer, dan filter untuk input OFDM. Untuk mengurangi tingkat kompleksitas pada penerima OFDM, maka digunakan *DFT (Discrete Fourier Transform)*. Sedangkan pada bagian pemancar digunakan *Inverse DFT (IDFT)*.



Gambar 1.1. sistem transmitter pada OFDM

Pada Tugas akhir ini akan dirancang sebuah perangkat IDFT dan di implementasikan menggunakan *FPGA (Filed Programmable Gate Array)*. Sehingga akan didapatkan sinyal IDFT.



Gambar 1.2. Diagram block perangkat

Cara kerja perangkat ini adalah inputan IDFT di dapatkan dari memory. Lalu masukan diberikan ke bagian proses IDFT untuk di ubah dari domain frekuensi ke domain waktu.

1.2 Tujuan Penulisan

Tujuan dalam tugas akhir ini adalah :

1. Merancang dan IDFT 8 point dengan bahasa deskripsi hardware VHDL.
2. Mengimplementasikan hasil rancangan IFFT 8 point ke FPGA.
3. Menganalisis kinerja sistem yang telah diimplementasikan.

1.3 Rumusan Masalah

Sesuai dengan tujuan, rumusan masalah dalam penelitian ini, perancangan IFFT 8 point dengan bahasa deskripsi hardware VHDL dengan metode *Top down design* yakni dengan menentukan struktur arsitektur utama kemudia diturunkan menjadi komponen – komponen utama dan komponen pendukung, serta menghubungkan tiap – tiap komponen sehingga bisa diimplementasikan pada FPGA.

1.4 Batasan masalah

Adapun batasan masalah pada tugas akhir ini adalah:

1. IDFT yang dirancang 8 point.
2. Input yang digunakan *data vector 32 bit floating point*.
3. *Noise* pada rangkaian dianggap tidak ada.
4. Simulasi menggunakan software model sim 6.0 dan synthesis menggunakan software Xilinx ISE 7.1.03.

1.5 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang dilakukan:

1. Studi literatur : Melakukan kajian terhadap teori-teori yang berhubungan dengan penelitian yang dikerjakan antaralain : Pengolahan sinyal digital, transformasi fourier, OFDM, fungsi matematis dengan VHDL.
2. Menentukan spesifikasi sistem : Merancang arsitektur IFFT lalu menurunkan arsitektur menjadi komponen – komponen utama dan komponen pendukung.
3. Melakukan permodelan rancangan dengan VHDL, lalu melakukan simulasi dengan modelsim.
4. Melakukan *synthesis, implementasi* pada chip target *FPGA Xilinx Virtex 4 4vlx25sf363-10*.
5. Melakukan analisis *performance* pada perangkat yang telah dibuat sehingga didapat kinerja yang paling optimal.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan menggunakan sistematika sebagai berikut :

a. BAB I : Pendahuluan

Bab ini membahas latar belakang, tujuan penulisan, perumusan masalah, batasan masalah dan sistematika penulisan.

b. BAB II : Dasar teori

Bab ini membahas dasar teori yang berhubungan dengan perancangan sistem yaitu : FFT dan IFFT, VHDL dan FPGA.

c. BAB III : Perancangan sistem

BAB III ini menjelaskan arsitektur IFFT yang dirancang, juga termasuk komponen – komponen yang menyusun arsitektur tersebut dan menjelaskan tahapan implementasi pada FPGA.

d. BAB IV : Analisis Implementasi

Berisi tentang pengujian dan analisis hasil implementasi.

e. Bab V : Kesimpulan dan saran

Berisi tentang kesimpulan hasil penelitian ini dan saran yang mungkin dilakukan untuk penelitian selanjutnya.