

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR SINGKATAN	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Konsep Code Division Multiple Access (CDMA)	4
2.1.1 CDMA 2000-1X	4
2.1.2 CDMA 2000-1X EV-DO	5
2.1.3 Konfigurasi Jaringan CDMA 2000 1x EV-DO	6
2.1.4 Protokol CDMA2000 1x EV-DO	9
2.2 Video Digital	10
2.2.1 MPEG-4	12
2.2.2 YUV	15
2.3 Video Streaming	15
2.3.1 Komponen-komponen dalam streaming media	15
2.4 Network Simulator	17

BAB III	PERANCANGAN SISTEM DAN SIMULASI	
3.1	Perancangan Sistem	19
3.1.1	Model Video Streaming pada jaringan CDMA 2000 1x EV-DO	19
3.1.2	Blok diagram mekanisme proses evaluasi PSNR	21
3.2	Perhitungan kualitas video streaming	23
3.2.1	Perhitungan secara obyektif	23
3.2.1.1	Packet Loss	23
3.2.1.2	Delay	24
3.2.1.3	PSNR	25
3.2.2	Perhitungan secara subjektif	25
3.3	Ruang lingkup percobaan	26
3.3.1	Perangkat Lunak	26
3.3.2	Perangkat Keras	26
BAB IV	ANALISA KUALITAS VIDEO STREAMING	
4.1	Karakteristik video	27
4.2	Analisa kualitas obyektif video	29
4.2.1	Peak Signal to Noise Video (PSNR) dan pengalokasian buffer	29
4.2.1.1	PSNR akiyo.yuv	29
4.2.1.2	PSNR mobile.yuv	32
4.2.2	Delay Video	36
4.2.2.1	Delay akiyo.yuv	36
4.2.2.2	Delay mobile.yuv	38
4.2.3	Packet Loss Video	40
4.3	Analisa subyektif video	40
BAB V	PENUTUP	
5.1	Kesimpulan	41
5.2	Saran	42

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN-LAMPIRAN