

ABSTRAKSI

Pesatnya perkembangan telepon bergerak seluler setara dengan banyaknya pengguna internet. Kombinasi kedua inovasi ini sangat potensial untuk memasarkan layanan wireless data seluler. Dalam beberapa tahun yang akan datang layanan wireless data akan menjadi sebuah kebutuhan. Performansi yang tinggi untuk akses internet tanpa kabel sangat dibutuhkan oleh user.

GPRS adalah sistem transmisi data berbasis *packet switching* pada GSM yang dapat meningkatkan utilitas dan efisiensi kanal. Sistem GPRS menawarkan laju data yang lebih tinggi jika dibandingkan dengan 9,6 kbps yang dapat disediakan oleh rangkaian *circuit switching* pada GSM.

Dalam pelaksanaannya dibutuhkan node-node tambahan untuk mengintegrasikannya, tanpa merombak jaringan GSM yang sudah ada. Dalam Tugas Akhir ini akan dibahas mengenai Resource Management pada GPRS-GSM untuk aplikasi Multimedia. Resource management merupakan open sistem standart, tergantung kebijaksanaan dari masing-masing operator. Dengan memberikan *alokasi kanal* yang berbeda-beda pada sejumlah *populasi MS* dalam sebuah sel, performansi sistem dianalisa dengan melihat besarnya *delay dan blocking*.