

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
ABSTRAKSI	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR ISTILAH	xi
DAFTAR PUSTAKA	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Perumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. ADSL (<i>Asymmetric Digital Subscriber Line</i>)	5
2.2. SPEEDY	7
2.2.1 Internet	7
2.2.2 VoIP (<i>Voice over IP</i>)	9
2.3. QOS (<i>Quality of Service</i>)	10
2.4. RSVP	12
2.4.1 Arsitektur RSVP	13
2.4.2 Jenis Pesan RSVP	14

BAB III KONFIGURASI DAN SIMULASI JARINGAN

3.1	Arsitektur Jaringan ADSL di Pekalongan	16
3.1.1	Pengukuran Trafik Data	16
3.1.2	Perhitungan Bandwidth VoIP	17
3.2	Simulasi Jaringan	19
3.2.1	Tahap Penentuan Parameter Pemodelan Jaringan	21
3.2.2	Tahap Penentuan Skenario Simulasi	22
3.2.3	Tahap Penentuan Parameter Yang Dianalisis	24

BAB IV ANALISA DATA

4.1	Analisa Parameter End to End Delay	26
4.2	Analisa Parameter Jitter	33
4.3	Analisa Parameter Throughput	40

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	46
5.2	Saran	47

LAMPIRAN A

LAMPIRAN B

LAMPIRAN C

LAMPIRAN D