

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR SINGKATAN	viii

BAB I	PENDAHULUAN	
	1.1 Latar Belakang	1
	1.2 Tujuan Penelitian	2
	1.3 Perumusan Masalah	2
	1.4 Batasan Masalah	3
	1.5 Metodologi Penelitian	3
	1.6 Sistematika Penulisan	4
 BAB II	 DASAR TEORI	
	2.1 Defenisi Dasar ATM	5
	2.2 Format Sel ATM	6
	2.3 Virtual Path dan Virtual Connection	9
	2.4 ATM Adaptation Layer (AAL)	9
	2.5 Lapis ATM (ATM Layer)	11
	2.6 Lapis Fisik (Physical Layer)	11
	2.6.1 Medium Fisik	11
	2.6.2 Transmission Convergence	12
	2.7 IP over ATM	12
	2.8 Quality of Service	13
	2.8.1 Pengertian Quality of Service	13
	2.8.2 Kategori Layanan ATM	14
	2.8.2.1 Constant Bit Rate (CBR)	14
	2.8.2.2 Real Time Variable Bit Rate (rt-VBR)	14
	2.8.2.3 Non Real Time Variable Bit Rate (nrt-VBR)	14
	2.8.2.4 Available Bit Rate (ABR)	15
	2.8.2.5 Unspecified Bit Rate (UBR)	15
	2.8.2.6 Guaranteed Frame Rate (GFR)	15
	2.9 Parameter Trafik	16
	2.10 Metode Pendukung GFR	17
	2.10.1 Policing	17

	2.10.2 Manajemen Buffer	18
	2.10.3 Scheduling	18
	2.11 Mekanisme Frame Tagging Forwarding berbasis FIFO dalam mendukung GFR	18
	2.12 Parameter Quality of Service	20
	2.12.1 Throughput	20
	2.12.2 Cell Loss Ratio	20
BAB III	PEMODELAN SISTEM DAN PERANCANGAN SIMULASI	22
	3.1 Pemodelan Sistem	22
	3.2 Parameter yang Akan Dianalisa	22
	3.2.1 Throughput	22
	3.2.2 Cell Loss Ratio	23
	3.3 Asumsi Dasar Simulasi	23
	3.3.1 Parameter Masukan dan Keluaran	24
	3.4 Mekanisme Blok Sumber GFR	24
	3.5 Mekanisme Dropping pada GFR	26
BAB IV	ANALISA HASIL SIMULASI	27
	4.1 Metodologi Simulasi	27
	4.2 Analisa Input Simulasi	27
	4.3 Data Hasil Simulasi dan Analisa	29
	4.3.1 Throughput	29
	4.3.1.1 Skenario Pertambahan Ukuran Buffer	29
	4.3.1.2 Skenario Pertambahan Load Priority	34
	4.3.1.3 Skenario Perbandingan GFR vs ATM	37
	4.3.1.4 Analisa Throughput tiap Virtual Connection	39
	4.3.2 Analisa CLR (Cell Loss Ratio)	41
BAB V	PENUTUP	
	5.1 Kesimpulan	43
	5.2 Saran	44
	DAFTAR PUSTAKA	
	LAMPIRAN	