

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR ISTILAH.....	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3

BAB II DASAR TEORI

2.1 Routing Protokol	5
2.2 Metrik dan Routing	5
2.2.1 Metrik	5
2.2.2 Tujuan dari metrik	5
2.2.3 Metrik parameter	6
2.3 Klasifikasi Protocol Routing	6
2.3.1 Static Routing.....	6
2.3.2 Dinamic Routing	7
2.4 Static Routing dan Dinamic Routing.....	7
2.5 Classfull dan Classless Routing	7
2.5.1 Classful Routing.....	7
2.5.2 Classless Routing	8
2.6 Distanc Vecor Protocol dan Link State Protocol.....	8
2.6.1 Distance Vector Protocol.....	8
2.6.2 Link State Protocol.....	10

2.7 Routing Information Protocol (RIP) dan	
Routing Information Protocol Next Generatio (RIPng).....	12
2.7.1 Routing Information Protocol (RIP).....	12
2.7.2 Routing Information Protool Next Generation (RIPng).....	13
2.7.3 Sistem Pengalamatan pada RIPng.....	13
2.8 Intermediate System- Intermediate System (IS-IS).....	14
2.8.1 Area IS-IS dan Domain.....	15
2.8.2 Sistem Pengalamatan pada IS-IS.....	16
2.9 Internet Protocol versi 6 (IPv6).....	18
2.9.1 Sejarah singkat.....	18
2.9.2 Mekanisme IPv6.....	18
2.9.3 Tipe Alamat pada IPv6.....	18
2.9.4 Notasi Alamat IPv6.....	20
2.9.5 Representasi Prefiks.....	20

BAB III PERANCANGAN MODEL DAN SIMULASI

3.1 Umum.....	21
3.2 Pemodelan Jaringan.....	23
3.3 Pembuatan Simulasi.....	24
3.3.1 Model Simulasi.....	24
3.3.2 Alat Bantu Simulasi.....	25
3.4 Penentuan Skenario.....	26
3.4.1 Skenario RIPng.....	26
3.4.2 Skenario IS-IS (5 area).....	27
3.4.3 Skenario IS-IS (1 area).....	27
3.4.2 Skenario Link Failure untuk Analisis Konvergence.....	27
3.5 Parameter Aplikasi.....	28

BAB IV ANALISIS HASIL SIMULASI

4.1 Pendahuluan.....	29
4.1.1 Skenario RIPng dan IS-IS pada IPv6.....	29
4.1.2 Hasil Simulasi Layanan Voice.....	30
4.1.3 Hasil Simulasi Layanan Video.....	32
.....	
4.2 Analisis End to End Delay.....	34
4.3 Analisis Variasi Delay.....	36
4.4 Analisis Packet Loss.....	37
4.5 Analisis Throughput.....	38
4.6 Analisis Konvergensi.....	40

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	41
5.2 Saran.....	42

DAFTAR PUSTAKA	43
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN A

LAMPIRAN B