

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Manfaat.....	2
1.4 Rumusan Masalah	2
1.5 Batasan Masalah.....	2
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II DASAR TEORI	5
2.1 Teknologi Bluetooth ^[6]	5
2.1.1 Perbandingan Bluetooth dengan Teknologi yang Lainnya ^{[7][10]}	6
2.1.2 Perkembangan Versi Teknologi Bluetooth ^{[8][10]}	6
2.2 Teknologi Java ^[4]	7
2.2.1 J2SE.....	9
2.2.2 J2ME	9
2.3 Media Iklan ^[9]	9
2.4 Ilustrasi Konfigurasi Jaringan Dalam Pusat Perbelanjaan	12
BAB III PEMODELAN SISTEM	14
3.1 Konfigurasi Pemodelan Sistem	14
3.1.1 <i>Client</i> (Komputer Toko dan Kios)	15

3.1.2 <i>Server</i> Bluetooth dan <i>Database</i>	15
3.1.3 <i>Client</i> (Handphone pengunjung mall)	15
3.2 Perangkat yang Digunakan.....	16
3.2.1 <i>Client</i> (Komputer Toko dan Kios)	16
3.2.2 <i>Server</i> + <i>Database</i>	16
3.2.3 <i>Client</i> (Handphone pengunjung mall).....	17
3.3. Flow Chart Proses Pengerjaan	18
3.4. Skenario Pengujian Sistem.....	19
3.4.1. Skenario Uji <i>Delay</i> dan <i>Throughput</i>	19
3.4.2. Skenario Uji Sistem di Lingkungan yang Ramai	21
BAB IV PENGUJIAN DAN HASIL ANALISIS.....	23
4.1. Analisis <i>Delay</i> Rata-rata.....	23
4.1.1. Analisis <i>Delay</i> Total pada Jarak 1 Meter	23
4.1.2. Analisis <i>Delay</i> Total pada Jarak 3 Meter	24
4.1.3. Analisis <i>Delay</i> Total pada Jarak 5 Meter	25
4.1.4. Analisis <i>Delay</i> Total pada Jarak 7 Meter	26
4.1.5. Analisis <i>Delay</i> Total pada Jarak 10 Meter	27
4.2. Analisis <i>Throughput</i> Rata-rata	28
4.2.1. Analisis <i>Throughput</i> pada Jarak 1 Meter	28
4.2.2. Analisis <i>Throughput</i> pada Jarak 3 Meter	29
4.2.3. Analisis <i>Throughput</i> pada Jarak 5 Meter	30
4.2.4. Analisis <i>Throughput</i> pada Jarak 7 Meter	31
4.2.5. Analisis <i>Throughput</i> pada Jarak 10 Meter	32
4.3. Analisis Performansi Sistem di Lingkungan yang Ramai.....	33
4.3.1. Analisis <i>Delay</i> Sistem di Lingkungan yang Ramai.....	33
4.3.2. Analisis <i>Throughput</i> Sistem di Lingkungan yang Ramai	34
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	35
5.1 Kesimpulan.....	35
5.2 Saran.....	36
DAFTAR PUSTAKA.....	37
LAMPIRAN	