

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Lembar Pernyataan	ii
Lembar Pengesahan	iii
Abstraksi	iv
Abstract	v
Lembar Persembahan	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	viii
BAB I Pendahuluan	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	4
1.4 Metoda dan Penyelesaian Masalah	5
BAB II Dasar Teori	
2.1 Steganography	
2.1.1 Definisi	7
2.1.2 Kriteria Steganography yang Baik	8
2.1.3 Metoda Spread Spectrum	9
2.2 Discrete Cosine Transform	
2.2.1 Discrete Cosine Transform 1 Dimensi (DCT)	10
2.2.2 Discrete Cosine Transform 2 Dimensi (2D DCT)	11
2.3 Graphic Interchange Format (GIF)	
2.3.1 Perkembangan GIF	12
2.3.2 Fitur pada GIF	13
2.4 Waveform Audio Format (WAV)	
2.4.1 File WAV	14

2.5	Deret Lucas (Lucas Sequence)	16
2.6	Peak Signal to Noise Ratio	16
2.7	Mean Opinion Score (MOS)	18
BAB III Analisa dan Perancangan Sistem		
3.1	Analisa Kebutuhan Sistem	20
3.2	Perancangan Sistem	
	3.2.1 Deskripsi Penyisipan Data dengan Metoda Spread Spectrum	21
	3.2.2 Tahap Penentuan Skenario Simulasi	24
BAB IV Uji Kinerja dan Analisa		
4.1	Spesifikasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	
	4.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras	25
	4.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak	25
4.2	Pengujian Aplikasi Simulasi	
	4.2.1 Strategi Pengujian pada Audio Digital	26
	4.2.2 Strategi Pengujian pada Image Digital	29
	4.2.3 Tujuan Pengujian	30
4.3	Analisa Hasil Pengujian	
	4.3.1 Analisa Subjektif Proses Steganography	31
	4.3.2 Analisa Objektif Proses Steganography	34
BAB V Kesimpulan dan Saran		
5.1	Kesimpulan	41
5.2	Saran	43

DAFTAR PUSTAKA