

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Video Digital	5
2.2 Teknik Kompresi	5
2.3 Redundansi Pada Video Digital	6
2.4 Transformasi Wavelet	7
2.5 Kuantisasi Vektor	8
2.6 <i>Motion Compensation</i>	11

BAB III PEMODELAN DAN SIMULASI SISTEM		
3.1 Pemodelan Sistem	14
3.2 <i>Encoder</i>	14
3.3 <i>Decoder</i>	23
3.4 Perhitungan Performansi	25
3.5 Simulasi Sistem	26
BAB IV PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS		
4.1 Pengujian Sistem	28
4.2 Analisis Data Hasil Pengujian Sistem	29
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1 Kesimpulan	49
5.2 Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	xvii
LAMPIRAN A (Video Uji)	A-1
LAMPIRAN B (Data Hasil Pengujian)	B-1
LAMPIRAN C (Nilai MOS)	C-1
LAMPIRAN D (Tampilan Simulasi)	D-1
LAMPIRAN E (Listing Program)	E-1