

DAFTAR ISI

JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERSEMBAHAN

ABSTRACT.....	i
ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
DAFTAR SINGKATAN.....	xi

BAB I : PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	1
1.3 Perumusan Masalah.....	2
1.4 Pembatasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3

BAB II : SISTEM KOMUNIKASI BERGERAK SELULER

2.1 Permodelan Sel.....	4
-------------------------	---

2.2. Pengulangan Frekuensi.....	5
2.3. Interferensi Co-channel.....	7
2.4. Strategi <i>Channel Assignment</i>	9
2.5. Strategi Penugasan Kanal Dengan Perlakuan Khusus Terhadap Handoff	12
2.6. Konsep Trafik.....	13
2.6.1 Intensitas Trafik.....	13
2.6.2 Pola Kedatangan Trafik.....	14
2.6.3 Pola Pendudukan Panggilan.....	15
2.6.4 Sistem Kongesti Trafik.....	15
2.6.4.1 Sistem Rugi.....	16
2.6.4.2 Sistem Tunggu.....	16
2.7. Rantai Markov.....	16

BAB III : STRATEGI *BORROWING WITH DIRECTIONAL CARRIER LOCKING DAN FIXED CHANNEL ALLOCATION*

3.1 Konsep Strategi BDCL.....	18
3.1.1 Pemesanan Carrier dan Pengalokasian Kembali Kanal.....	18
3.2. Model Sistem.....	21
3.3. Sel Phantom	22
3.4. Laju Kedatangan Panggilan pada Sel Phantom.....	23
3.5. Model Analisis.....	24
3.6. <i>Fixed Channel Assignment</i>	26
3.7. Blok Diagram.....	27

BAB IV : ANALISIS SISTEM

4.1 Data Sistem.....	32
4.1.1 Data Tetap.....	32
4.1.2 Data Masukan.....	32
4.1.3 Data Keluaran.....	32
4.2 Topologi Sel.....	33
4.3 Penentuan Jarak Antar Sel.....	33
4.4 Probabilitas Keadaan Sel Phantom.....	34
4.4.1 Keadaan Bersebelahan.....	34
4.4.2 Keadaan Berlawanan.....	35
4.5 Analisis Data Hasil Simulasi.....	36
4.5.1 Banyak Trafik yang Ditawarkan.....	36
4.5.2 Pengaruh Jumlah Kanal Sel (m).....	37
4.5.3 Pengaruh Jumlah Sel Sistem (N).....	42
4.5.4 Data Fixed Channel Assignment.....	44

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	47
5.2. Saran.....	48

DAFTAR PUSTAKA.....	49
----------------------------	-----------

LAMPIRAN