

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR PERSAMAAN	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	1
1.3 Perumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3

BAB II DASAR TEORI

2.1 Ethernet	4
2.1.1 Frame Ethernet	4
2.1.2 Ethernet Service	5
2.2 Metro Ethernet	7
2.2.1 Konsep Dasar Metro Ethernet	7
2.2.2 Arsitektur Metro Ethernet	10
2.3 Layanan Triple Play	10
2.4 Algoritma Antrian	11
2.4.1 Algoritma MDRR	11
2.4.2 Algoritma WFQ	14
2.5 Parameter Quality Of Service	16
2.5.1 Delay	16
2.5.2 Jitter	17
2.5.3 Throughput	17

2.5.4 Packet Loss	18
BAB III PERANCANGAN DAN SKENARIO SIMULASI	
3.1 Ruang Lingkup Simulasi	19
3.2 OPNET	19
3.3 Perencanaan Desain Jaringan	20
3.4 Pemodelan Simulasi	22
3.4.1 Trafik Simulasi	23
3.4.2 Nortel Passport 8600	23
3.5 Skenario Simulasi	24
3.5.1 Pengaruh Jumlah User yang Berbeda-beda	24
3.5.2 Penambahan Background Traffic	24
3.5.3 Pengaruh Komposisi User yang Berbeda-beda	24
3.5.4 Perbedaan Ukuran Buffer	24
BAB IV ANALISIS HASIL SIMULASI	
4.1 Analisis Pengaruh Perubahan Jumlah User	25
4.1.1 Delay	25
4.1.2 Jitter	27
4.1.3 Throughput	28
4.1.4 Packet Loss	30
4.2 Analisis Perubahan Background Traffic	31
4.2.1 Delay	31
4.2.2 Jitter	32
4.2.3 Throughput	33
4.2.4 Packet Loss	35
4.3 Analisis Perubahan Komposisi Trafik	36
4.3.1 Delay	36
4.3.2 Jitter	38
4.3.3 Throughput	39
4.3.4 Packet Loss	40
4.4 Analisis Perubahan Ukuran Buffer	41
4.4.1 Delay	41
4.4.2 Jitter	42
4.4.3 Throughput	43
4.4.4 Packet Loss	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	47
5.2 Saran	48

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN A