

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 TUJUAN.....	3
1.5 METODOLOGI PENELITIAN	4
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	5
BAB 2 DASAR TEORI	6
2.1 Mobile Ad Hoc Network (MANET)	6
2.2 Routing pada jaringan <i>ad hoc</i>	8
2.3 Ad Hoc On Demand Distance Vector (AODV).....	9
2.3.1 Paket-Paket Pesan.....	10
2.3.1.1 Route Request (RREQ).....	10
2.3.1.2 Route Reply (RREP).....	12
2.3.1.3 Route Error (RERR).....	14
2.3.2 Perbaikan Lokal.....	15
2.3.3 Tabel Route	16

2.3.4 Mempertahankan Record Utilisasi Route.....	16
2.4 Optimized Link State Routing (OLSR).....	17
2.5 Video Streaming H.264.....	18
2.5.1 YUV	19
2.5.2 Encoder H.264.....	20
2.5.3 Decoder H.264.....	21
2.5.4 Konsep Video Streaming.....	21
BAB 3 DESAIN DAN SIMULASI.....	23
3.1 Analisis Sistem	23
3.1.1 Pengumpulan Data.....	24
3.1.2 Metode Analisis.....	24
3.2 Pembuatan Simulasi	24
3.2.1 Tool Simulasi.....	24
3.2.1.1 Network Simulator-2 allinone 2.33.....	24
3.2.1.2 Evalvid.....	25
3.2.1.3 Karakteristik Video.....	27
3.2.2 Sarana Pendukung.....	28
3.3 Model Simulasi.....	28
3.3.1 Mobile Node.....	30
3.3.2 Model Pergerakan.....	31
3.3.3 Model Kanal Propagasi	32
3.3.4 Generator Trafik.....	33
3.4 Skenario Simulasi	33
BAB 4 ANALISA SIMULASI	36
4.1 Parameter Kinerja Protokol Ruting	36
4.2 Analisis Delay end-to-end	39
4.2.1 Analisa Delay end-to-end Terhadap Kecepatan Node	39
4.2.2 Analisis Delay end-to-end Terhadap Jumlah Node.....	40
4.3 Analisis Delay Jitter	42

4.3.1	Analisis Delay Jitter Terhadap Kecepatan Node.....	42
4.3.2	Analisis Delay Jitter Terhadap Jumlah Node	43
4.4	Analisis Packet loss	45
4.4.1	Analisis Packet loss Terhadap Kecepatan Node.....	45
4.4.2	Analisis Packet loss Terhadap Jumlah Node.....	46
4.5	Analisis Throughput	47
4.5.1	Analisis Throughput Terhadap Kecepatan Node.....	47
4.5.2	Analisis Throughput Terhadap Jumlah Node.....	49
4.6	Analisis PSNR.....	50
4.6.1	Analisis PSNR Terhadap Kecepatan Node.....	51
4.6.2	Analisis PSNR Terhadap Jumlah Node.....	52
4.6.3	Mean Opinion Score.....	54
4.6.3.1	Analisis Nilai MOS Untuk Video Akiyo.....	54
4.6.3.2	Analisis Nilai MOS Untuk Video Foreman.....	56
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	60
5.1	Kesimpulan.....	60
5.2	Saran	61
DAFTAR PUSTAKA	62
LAMPIRAN A	
LAMPIRAN B	
LAMPIRAN C	